



# INVENCIBLE

**1 de 2**  
5,00 €



## CON OCHO BASTA

Introducción de Erik Larsen



ALETA EDICIONES PRESENTA

# INVENCIBLE

**ROBERT KIRKMAN**  
CO-CREADOR, ESCRITOR

**CORY WALKER**  
CO-CREADOR, ARTISTA

**BILL CRABTREE**  
COLORISTA



[WWW.ALETAEDICIONES.COM](http://WWW.ALETAEDICIONES.COM)

Director editorial:  
**Joseba Basalo.**  
Editor adjunto:  
**Jorge Madejón.**  
Asistencia editorial:  
**Lorena Cuenca.**

Realización técnica y  
rotulación:  
**Gaizka Medrano.**  
Traducción:  
**David Daza.**

Por Image Comics:  
Editor:  
**Erik Larsen.**  
Director de publicaciones  
internacionales:  
**Tim Hegarty.**



[WWW.IMAGECOMICS.COM](http://WWW.IMAGECOMICS.COM)

**Invencible: Con ocho basta nº 1 (de 2).** Diciembre 2004. Publicación de **Aleta Ediciones.**

c/ l'Alter, 2, 2º, 3º, 46419 - Marany De Barraquetes, Sueca, Valencia. Dep. Legal: SS-1491/03.

ISBN obra completa Invencible: Con ocho basta 84-96425-52-5. ISBN Invencible: Con ocho basta nº 1 84-96425-51-7.

**Este volumen incluye los números 5 y 6 de la serie original Invencible (junio/03, octubre/03).**

Invencible® es una marca registrada y copyright © 2004 de Robert Kirkman y Cory Walker. Todos los derechos reservados.

Image®, su logo y su símbolo son marcas registradas TM 2003 de Image Comics Inc. Copyright © 2004. Todos los derechos reservados.

Copyright © 2004 Aleta Ediciones sobre la presente edición.

IMPRESO EN ESPAÑA - PRINTED IN SPAIN



## PRÓLOGO DE ERIK LARSEN

**Mi vida y la de Robert Kirkman se han unido indisolublemente.**

Todo comenzó de forma inocente. Robert era un fanático total de Savage Dragon y concertamos una entrevista para uno de estos grupos chorras de internet. No vi razón alguna para negarme dando por supuesto que toda publicidad era una buena publicidad y todo eso. Hechas las presentaciones, Robert dio el primer paso para colarse en mi vida irremediablemente.

Por aquel entonces, él trabajaba en un pequeño tebeo independiente llamado Battle Pope, donde había cogido temas que yo locaba en Savage Dragon y les dio unos empujones tirando un poco al mal gusto. Robert había pensado en meter al Savage Dragon en un llo de historia y se las arregló para convencerme. otro paso más.

Tras una convención en Chicago, Robert se ofreció a arrastar mi cadáver reventado hasta el aeropuerto. Le costó una semana y media encontrar el camino pero aún con todo llegamos y, milagrosamente, pude coger mi avión, por lo que estaría en deuda con él eternamente.

Me tenía justo donde él quería.

No estoy seguro de qué pudo poseer al jovencito Cory Walker para sacarse de la manga una magnífica ilustración de Superpatriot que íbamos a incluir en un número de Savage Dragon pero, lo más probable, es que fuera Robert quien le incitara a hacerla. Robert Kirkman y Cory Walker estaban listos para lanzarse desde Image con un tebeo llamado Science Dog y, lo más seguro, es que Robert pensara que sería una idea de primera estar a buenas con uno de los tontolabas fundadores de esa de editorial de coña.

La táctica les salió bien. Tanto Jim Valentino de la Jungla como Eric Stephenson el Errado estaban entusiasmados con esa ilustración que quitaba el aliento; aunque no les hacía tanta gracia el lanzamiento del ingenioso Science Dog, pero pensaban que sería un buen comienzo para estos buenos colegas si es que yo les convencía de, quizás, hacer algo con Superpatriot, siempre y cuando se esforzaran en idear historias más propias de Image.

A los chavales les di vía libre con Superpatriot, solamente les ayudé como guía con las más mínimas sugerencias, y parieron una mini serie de la leche en menos que canta un gallo, llevándose un aplauso atronador de todo el que se les cruzaba por delante.

Eso sí que era entretenimiento puro y duro en el que dejarse las pelás.

El siguiente paso de Robert fue ponerme tras la pista de el Mítico Mark Englert. Mark iba a encargarse de ilustrar un argumento sin usar que servía como base para una miniserie que yo había desechado y que fue publicado en las últimas páginas de un número de Savage Dragon. Para él era una manera de ir reuniendo unas cuantas páginas de muestra con las que intentar irrumpir en este negocio tan salvaje. Mark en persona, sin duda, iba a mostrarme sus mejores habilidades en una feria de comic que estaba a la vuelta de la esquina. Se ve que Robert le había echado un buen cable, con lo que hizo subir otro tanto a su marcador. El que se ofreciera a rotular las páginas de Mark una vez que habíamos acordado publicarlas en Savage Dragon fue algo que me hizo congraciarme aún más con él.

A estas alturas Robert ya era como de la familia, le hubiera invitado a la cena de acción de gracias si pensara que eso compensaría lo de los tebeos pero me daba que mi esposa no iba a tolerar sus penosas artimañas para hacer la pelota. Además, ese chaval tenía pinta de zampar mucho más que su justa ración de pavo.

Cuando se decidió que Image sacaría unos cuantos títulos nuevos de superhéroes, Robert y Cory confeccionaron un personaje llamado Invencible. Al final, su grandioso proyecto no necesitó ese empujoncito por mi parte. No tengo que echar balones fuera porque no estuve dando latigazos a esos endogámicos de Image para que pillaran el proyecto. Las buenas gentes de Image Central no tenían más que grandes alabanzas para el lanzamiento de ese proyecto sin igual. Lo dejaron claro como el agua y le dieron luz verde al tebeo en un santiamén.

Pero me sentía en deuda con Robert Kirkman. Yo lo sabía y él también.  
Y es algo que no iba a cambiar.



Muchas veces me decía: "te estoy robando todas tus jugadas", pero es tanto lo que le debo que ni sabía cómo empezar a cabrearme. Invencible estaba siendo, como se suele decir, un éxito de crítica. Los críticos lo veneraban a pesar de que algunas tiendas se habían negado a solicitar los suficientes ejemplares. Con todo, el boca a oreja funcionó, las ventas se dispararon y la gente parecía estar encantada de veras con la serie.

No sé si Robert me había robado o no mis jugadas, pero él se estaba moviendo en la dirección correcta. Y en poco tiempo, añadió más títulos a su incesante cantidad de trabajo en Image.

Cory, en cambio, parecía haberse estampado contra un muro. Las páginas llegaban cada vez más y más lentamente. Las presiones propias de una serie mensual era algo a lo que él no estaba acostumbrado.

La serie empezaba a retrasarse en sus salidas.

Poco después Cory casi ni entregaba páginas y se hizo evidente que no iba a continuar. Robert, con la aprobación de Cory, nos pidió que le devolviéramos unos cuantos favores. Ahí llegamos Mark Englert, unos cuantos colegas y yo a ver si podíamos echar una mano a este pobre tío en horas de necesidad. En mi caso, entinté los prístinos lápices de Mark tal como venía haciendo con las historias de Mighty Man que iban de complemento en Savage Dragon. Cory Walker terminó su etapa y se las apañó para superarse y hacer una salida deslumbrante. Consciente de que ya no podría seguir con ello se apartó a un lado sin dudarlo por el bien de la serie.

Y, ¿qué es lo que iba a hacer Robert entonces, cuando su camarada de fechorías y también creador de Invencible, Cory Walker, se había apeado del tren? A cualquier otra persona le hubiera sugerido que se olvidara y chapara el garito porque, ¿qué oportunidades le quedaban a una serie que tenía la suerte tan en contra? Ahí estábamos, con el único tebeo de superhéroes de cierto éxito que no lograba despegar, que estaba perdiendo velozmente la cadencia de salida y que había perdido un buen pedazo de su potencia gráfica con la marcha repentina de un talento en alza que fue su creador visual. ¿Qué posibilidad tenía en este exasperante mercado tan competitivo?

Al final tuvo una de la hostia.

¡Robert Kirkman el Ronco había vuelto a encontrar oro! Se las ingenió para desenterrar otro hambriento y refrescante ilustrador con talento deseoso de comerse la industria de los tebeos. ¡Llega... ¡Ryan Ottley! Sus primeros pasos, impresos en el próximo volumen de Invencible: Con ocho basta, fueron muy dignos para tratarse de un recién llegado competente, pero es que en cuestión de unos cuantos episodios, realizados a un ritmo asombroso, Ryan Ottley no sólo consiguió devolver a la serie su periodicidad sino que... ¡Se convirtió en todo un artista por derecho propio en el proceso! ¡Podéis creerme si os digo que la serie no sólo ha vuelto a su cauce sino que su futuro nunca ha sido tan prometedor!

Y Robert, ¿cómo lo hace? ¿Tanto talento tiene? Bueno, claro, de eso hay de sobras, sin duda. Pero es algo más. Aquí tenemos a un tío que es un fan. Un fan de los tebeos, de los superhéroes, con un vigor y entusiasmo inagotables que aparte de asombrarte al contemplarlos son la hostia de contagiosos. Este tío quiere hacer tebeos. Quiere hacer buenos tebeos... y hará todo lo que esté en su mano para conseguirlo.

Y si encima consigue caerle bien a un pez gordo como yo hasta tal punto de que estoy deseoso de seguir despierto, superada mi hora de acostarme, por escribir un prólogo estúpido para el segundo recopilatorio de Invencible en una noche en la que necesito desesperadamente cerrar los ojos y, así, poder llevar al colegio por la mañana a esos chiquillos míos... mucho mejor.

Robert Kirkman es un tío cojonudo.

Invencible es un tebeo cojonudo.

Si nunca antes lo habías leído ya te puedes preparar. ¡Vas a flipar!

Yo lo hice.

**Erik Larsen**

Creador, escritor y dibujante de Savage Dragon.



















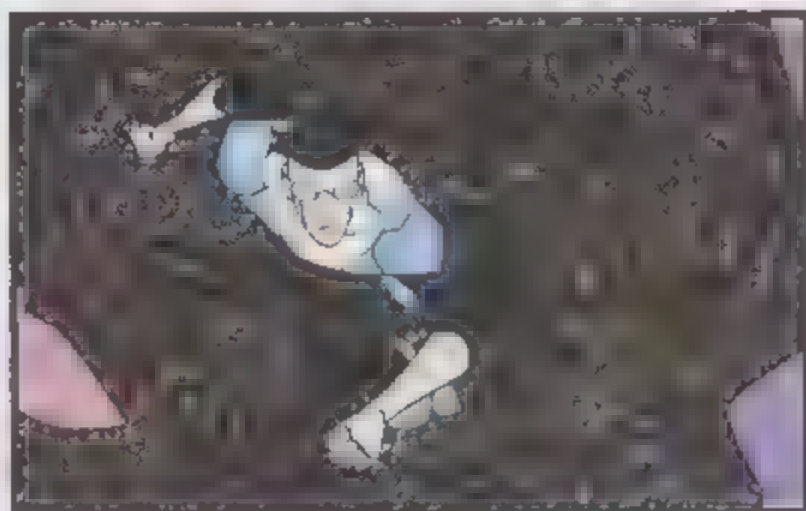
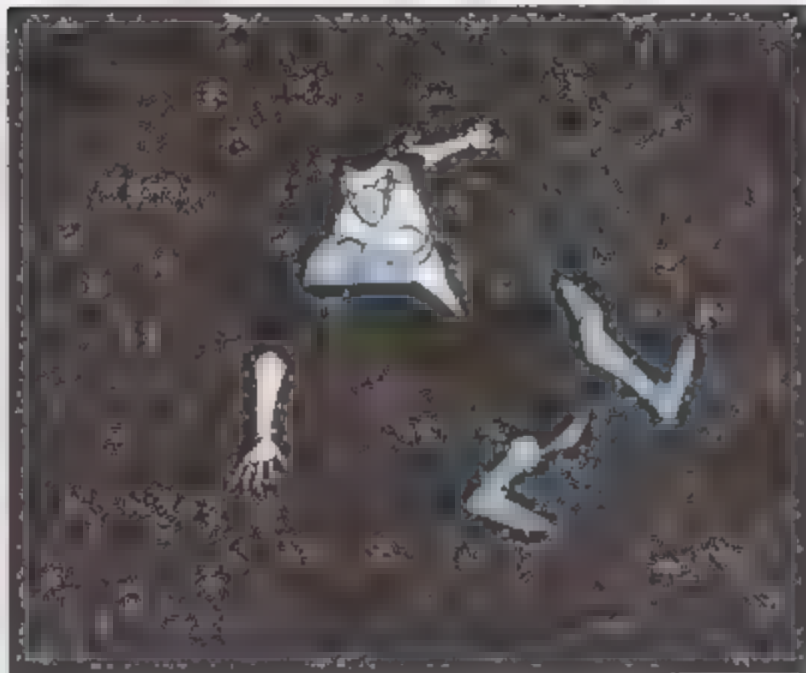




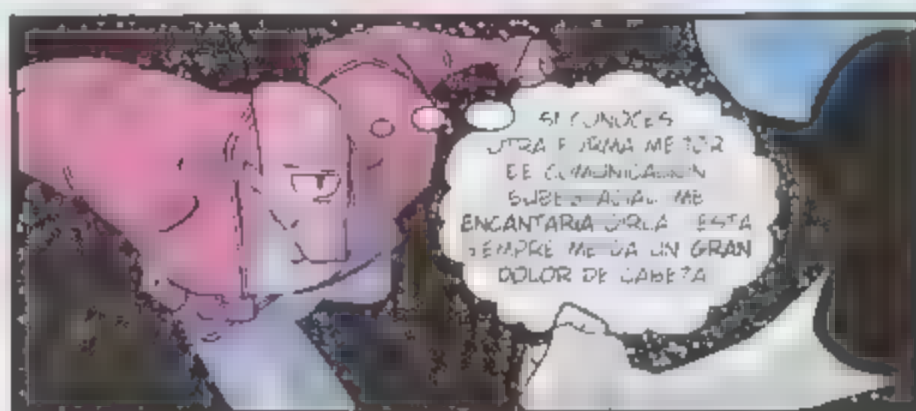


¡LEGAS  
PRONTO!

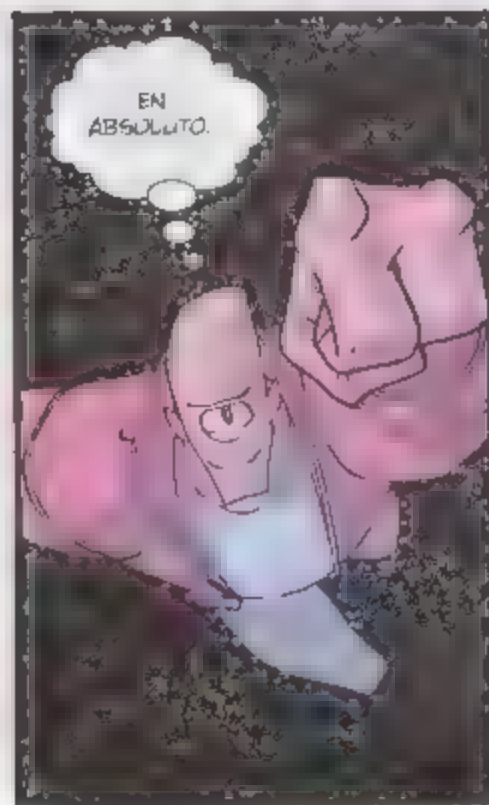
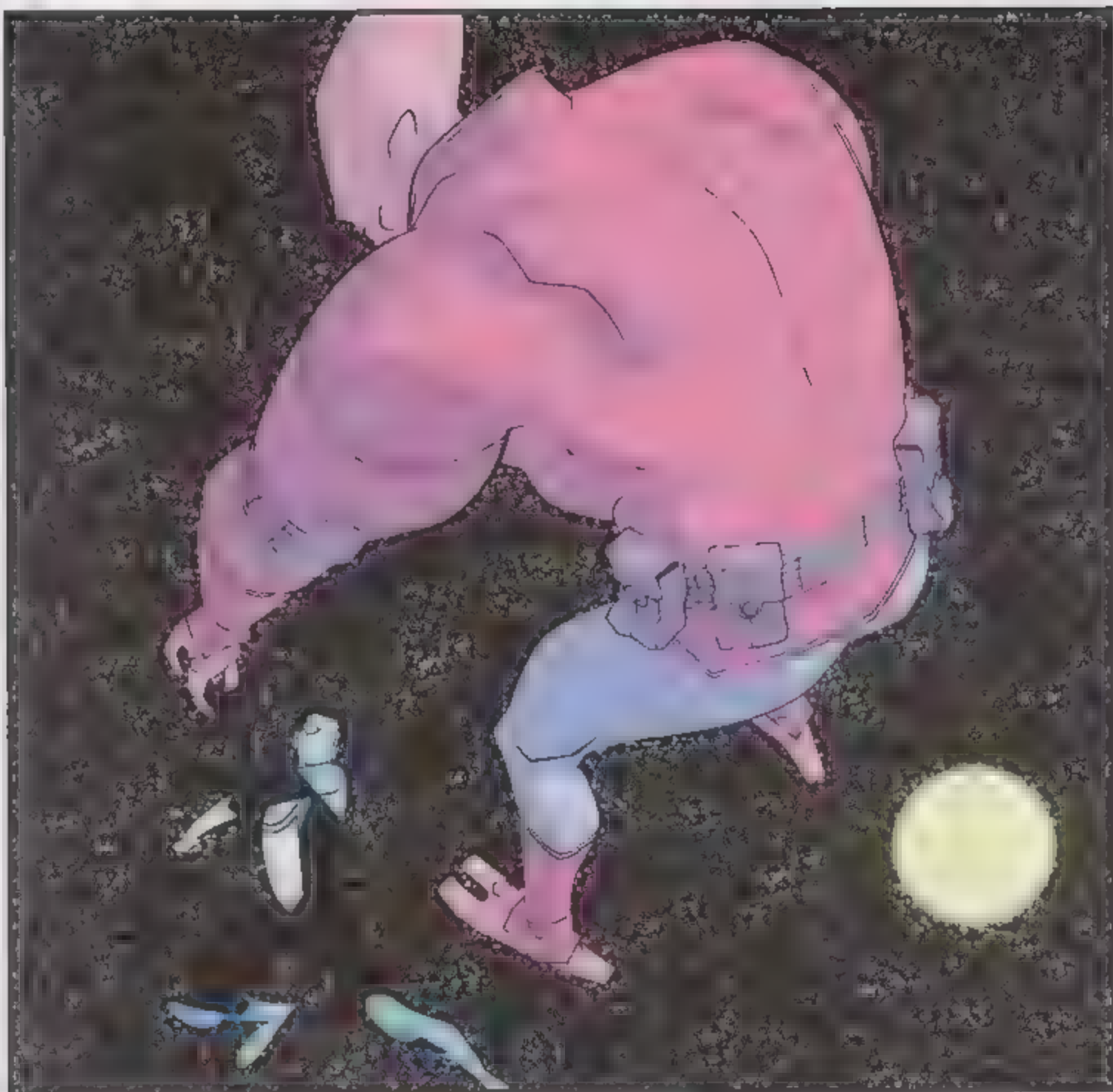




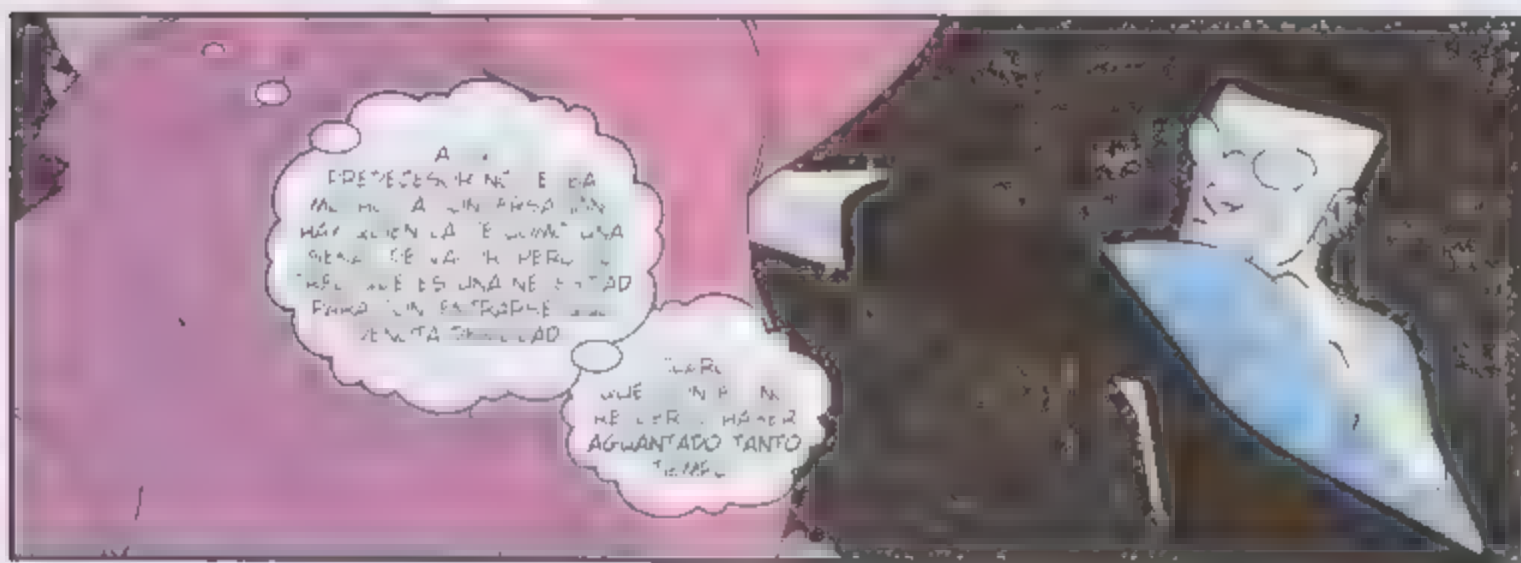
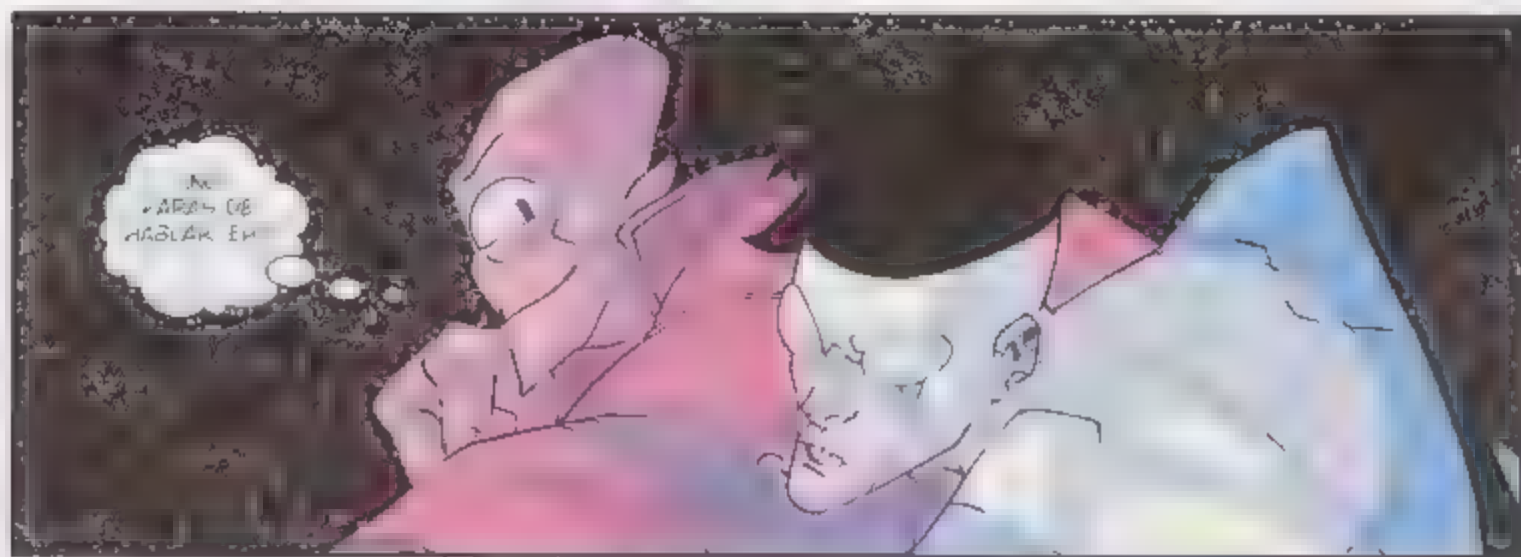




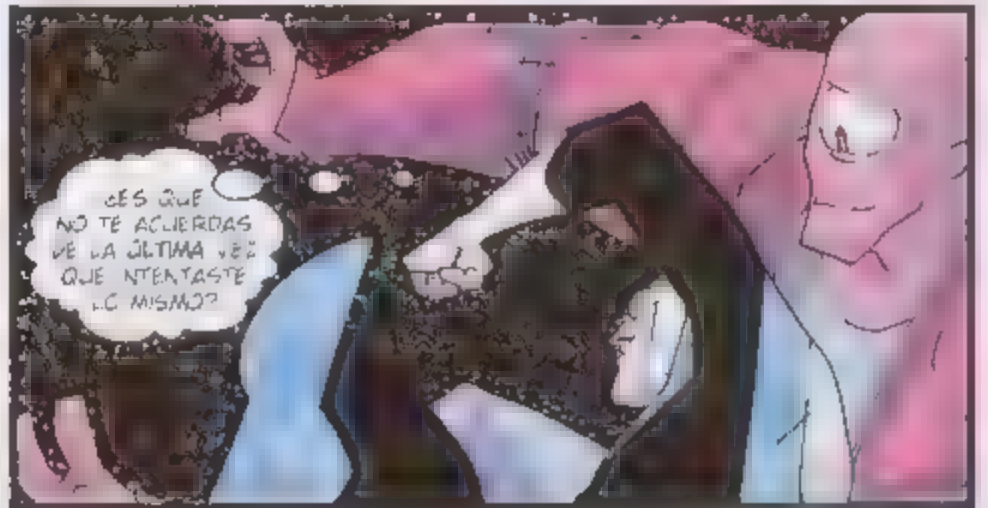




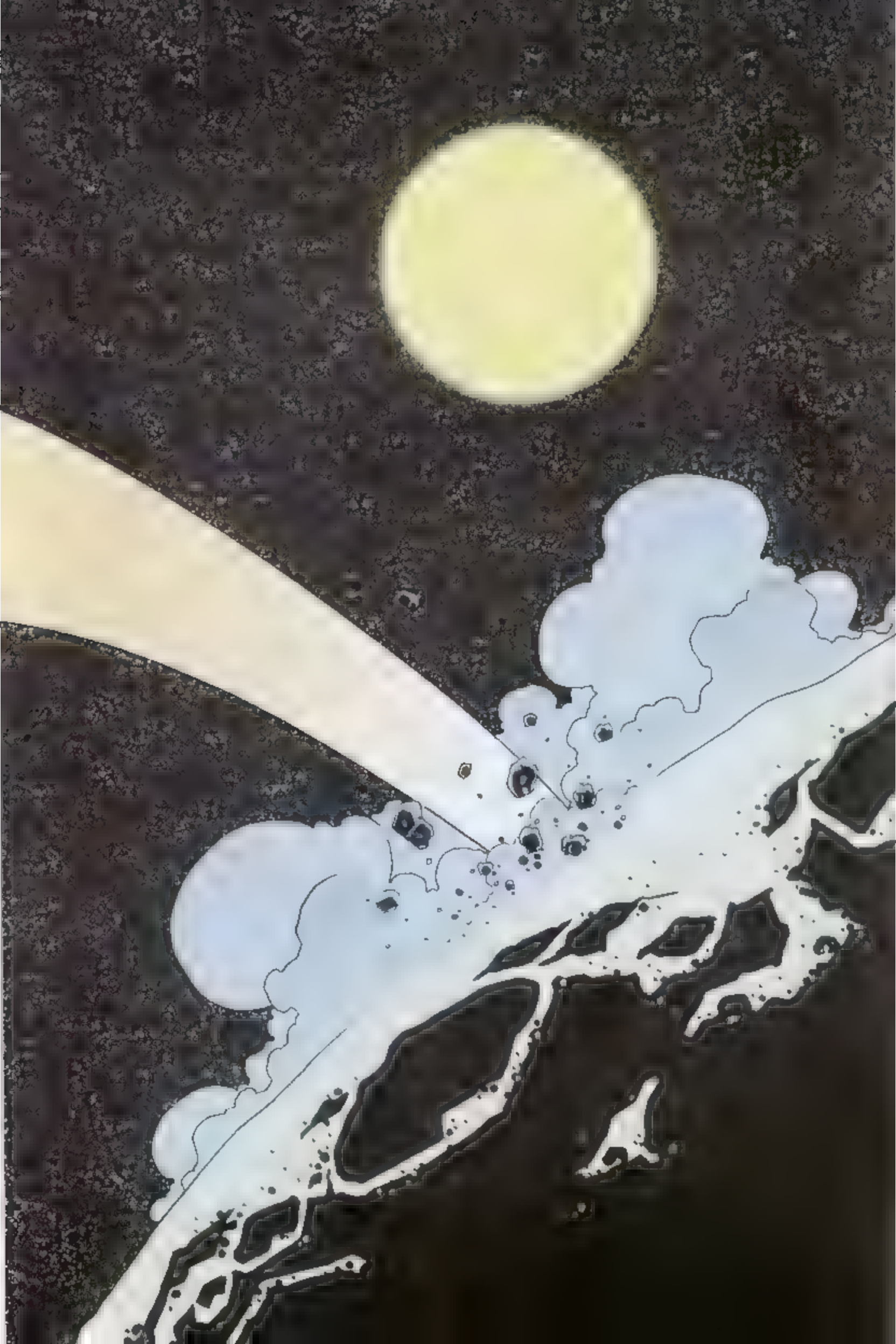




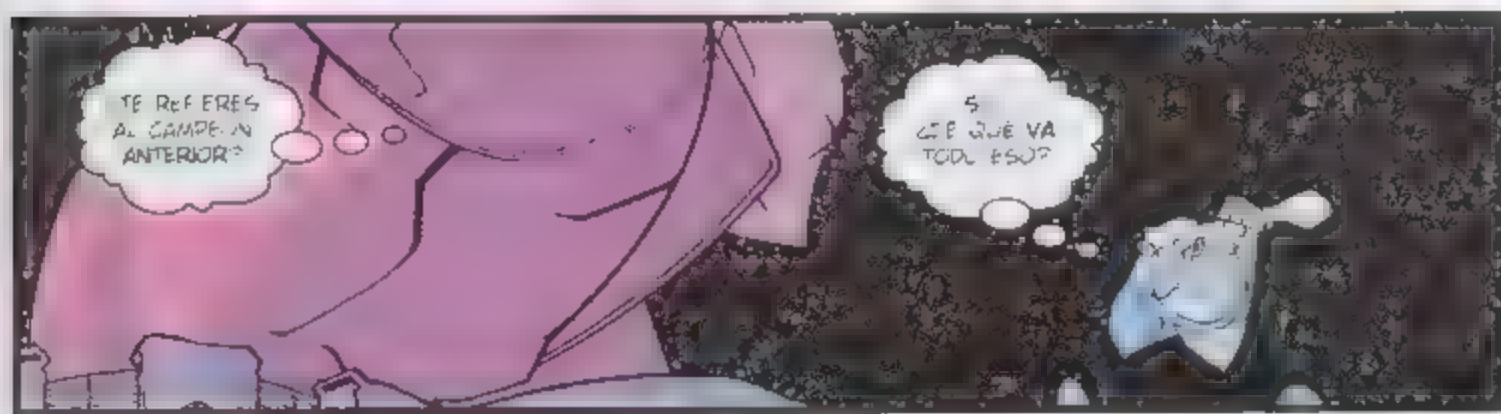
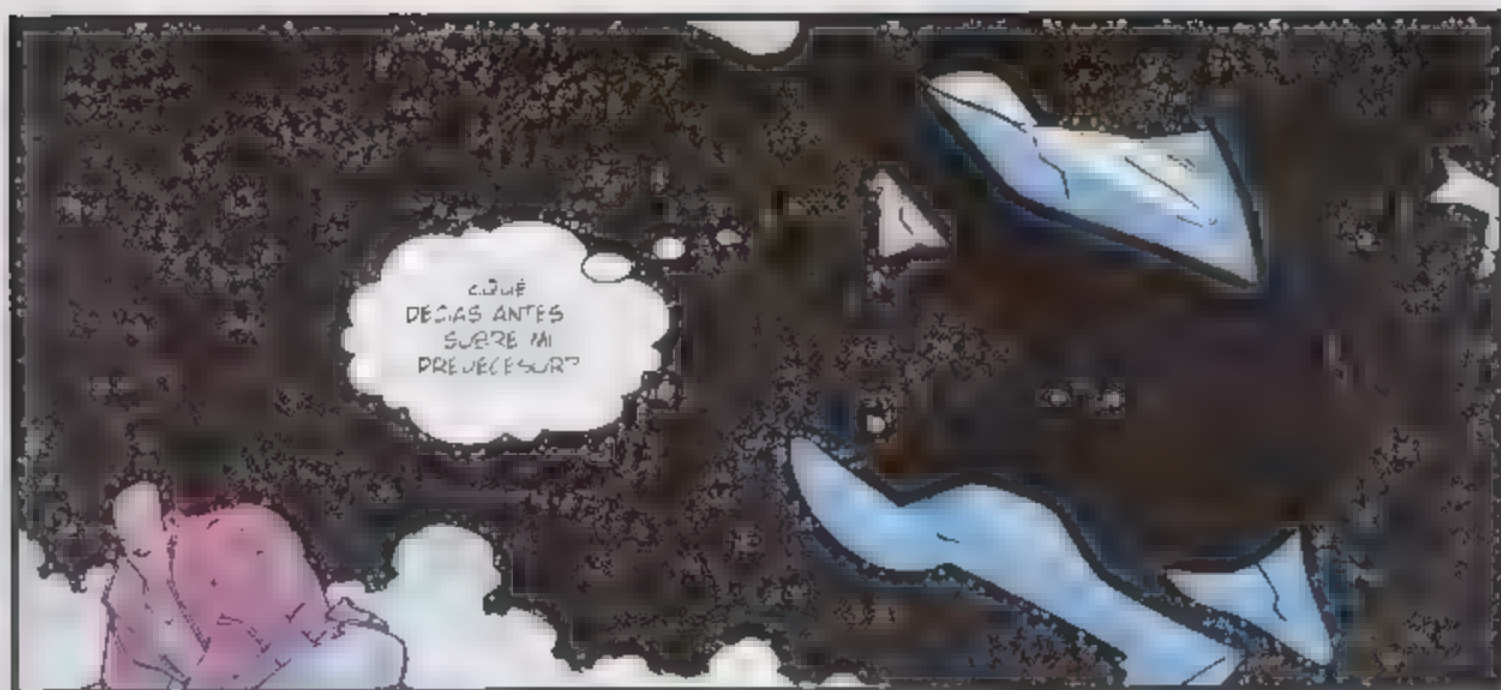




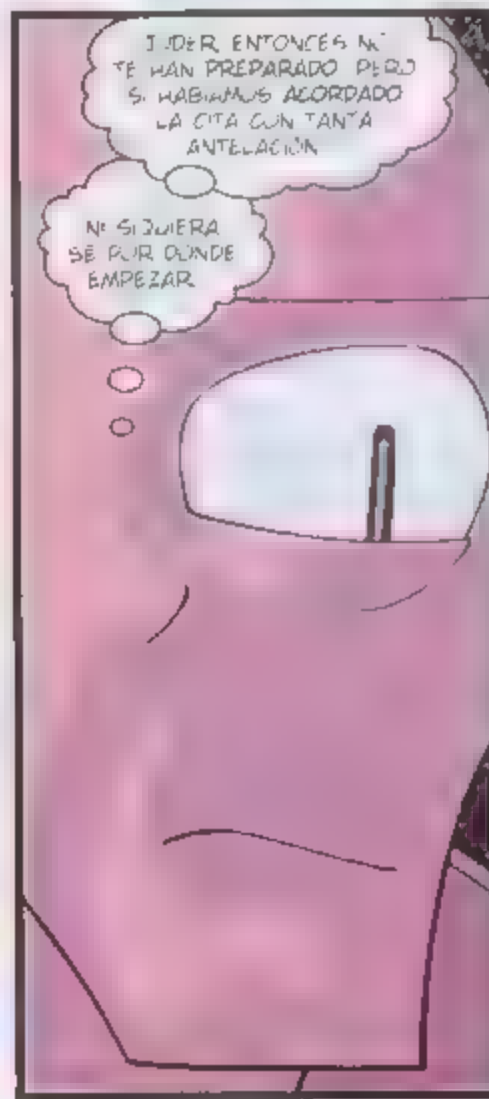
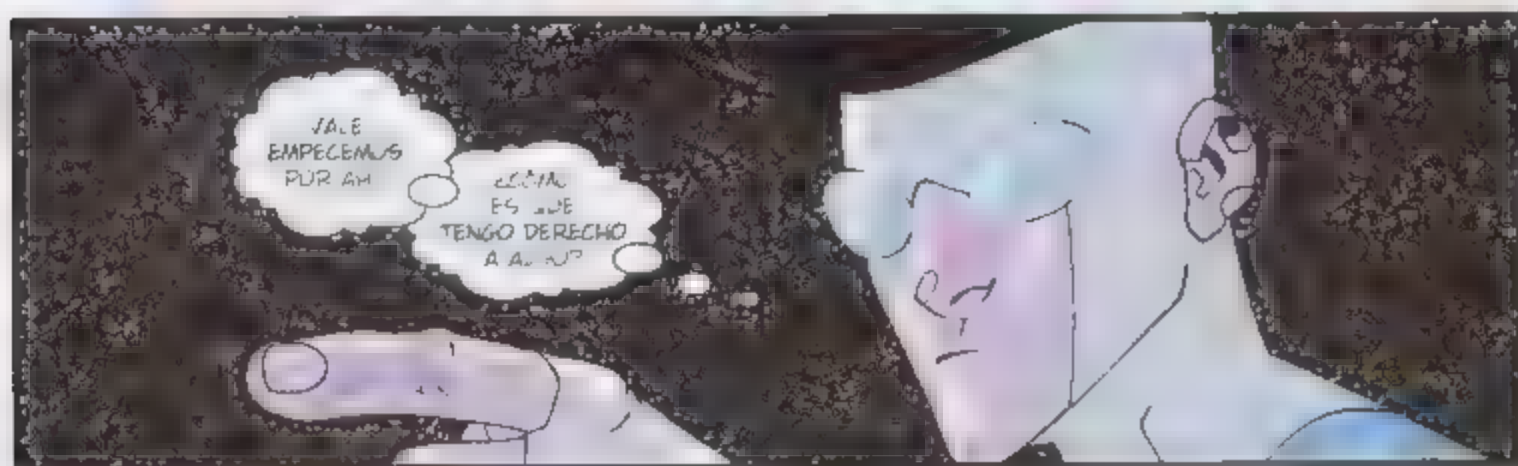
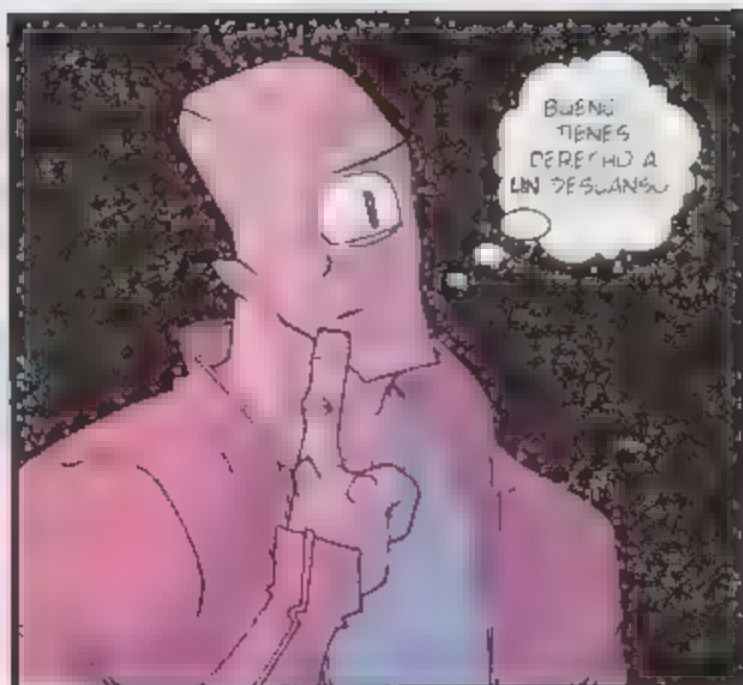




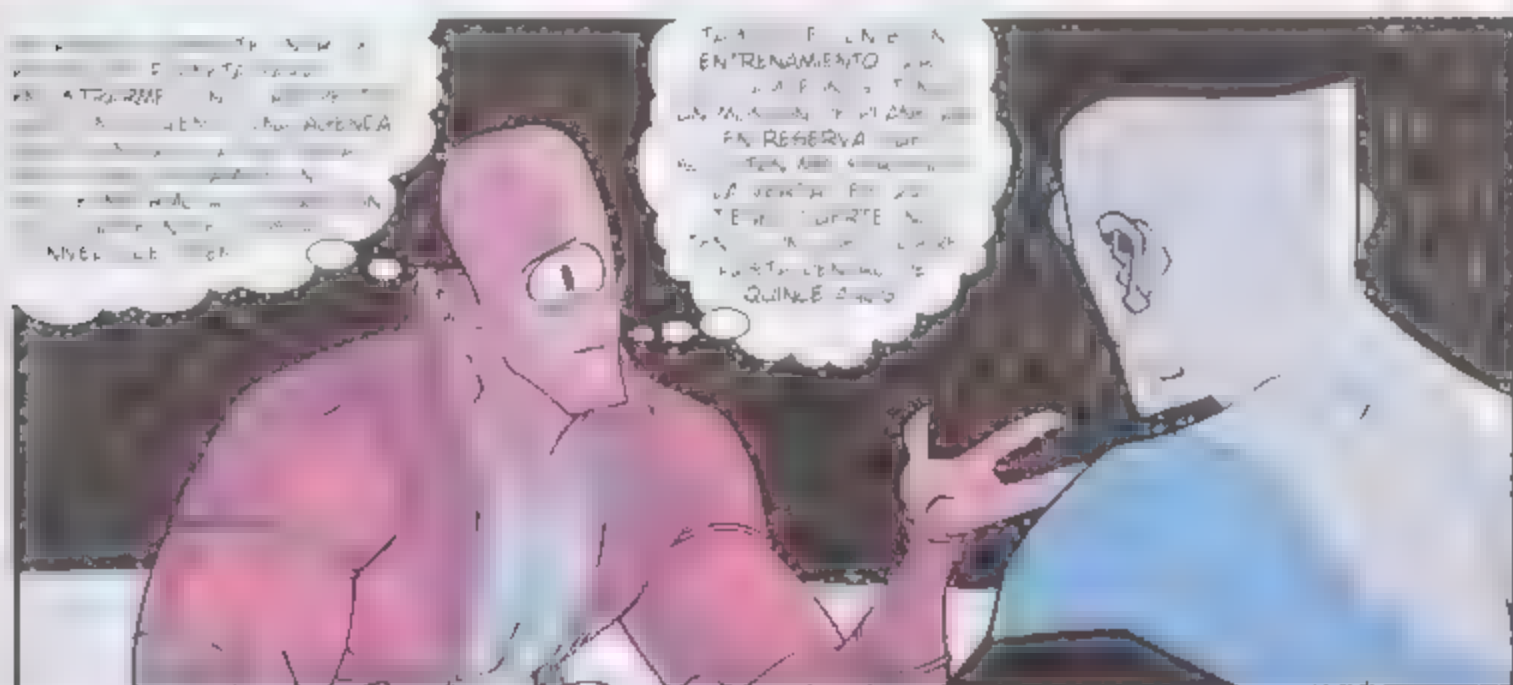
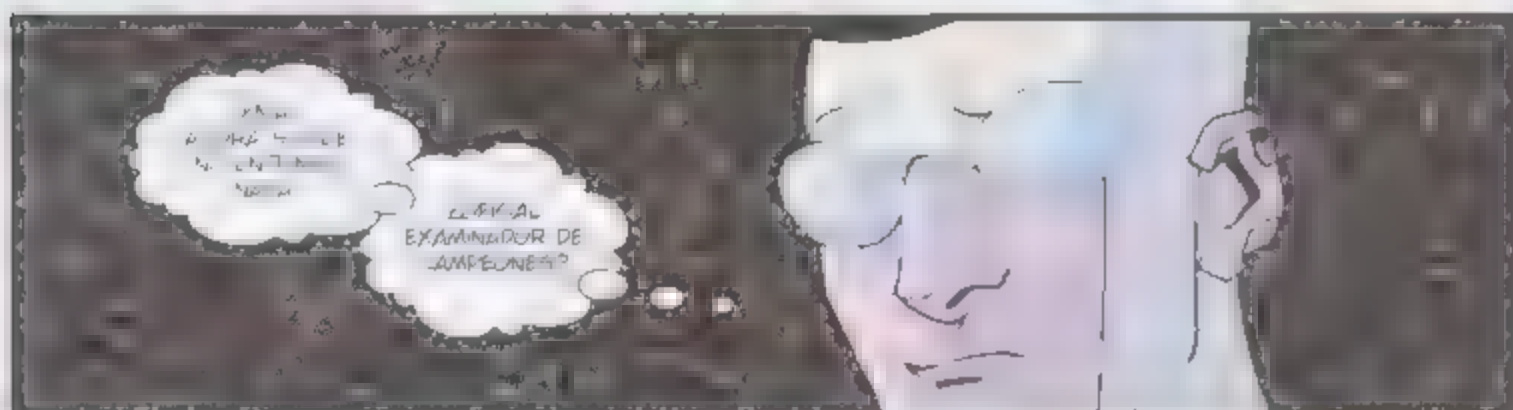
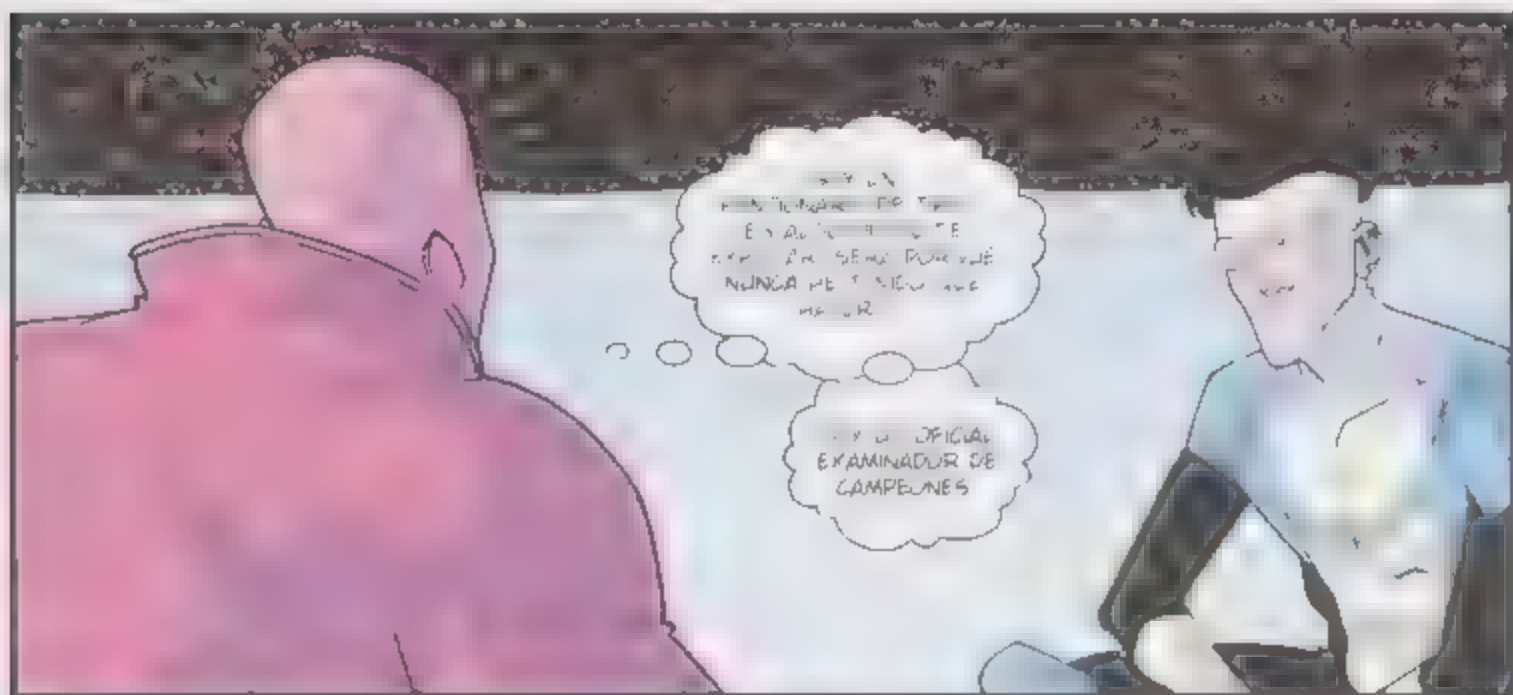




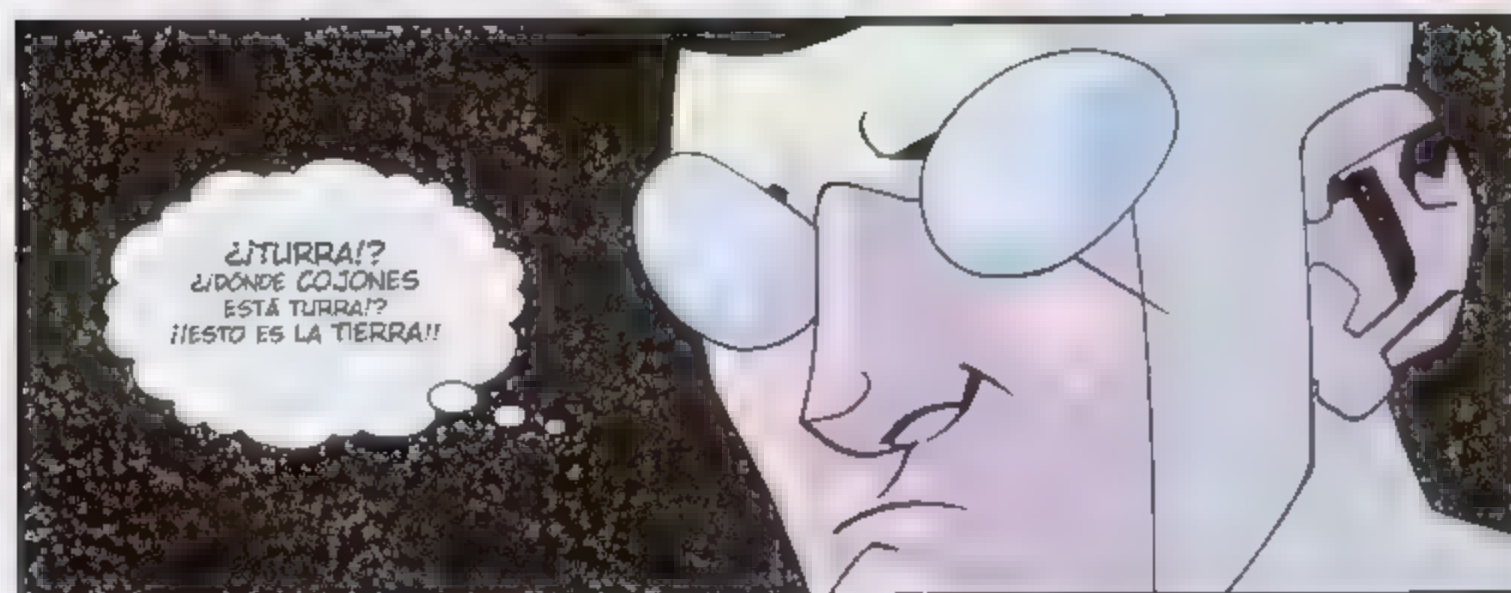
















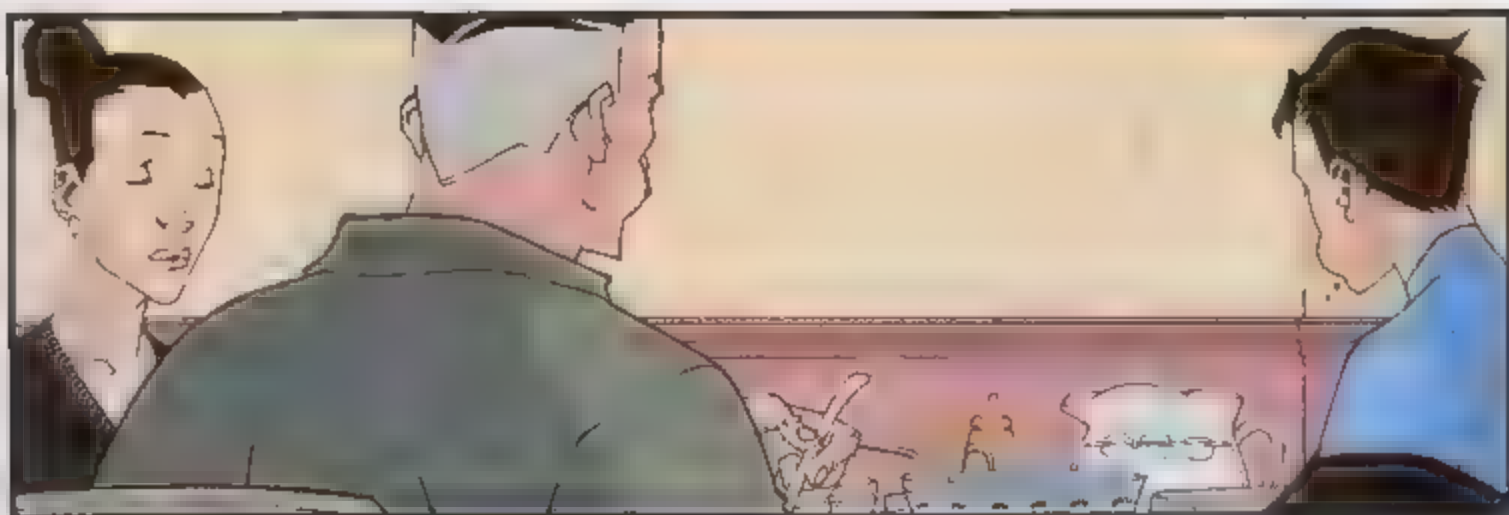
















PORTADA ORIGINAL USA

# INVENCIBLE

Nº 5



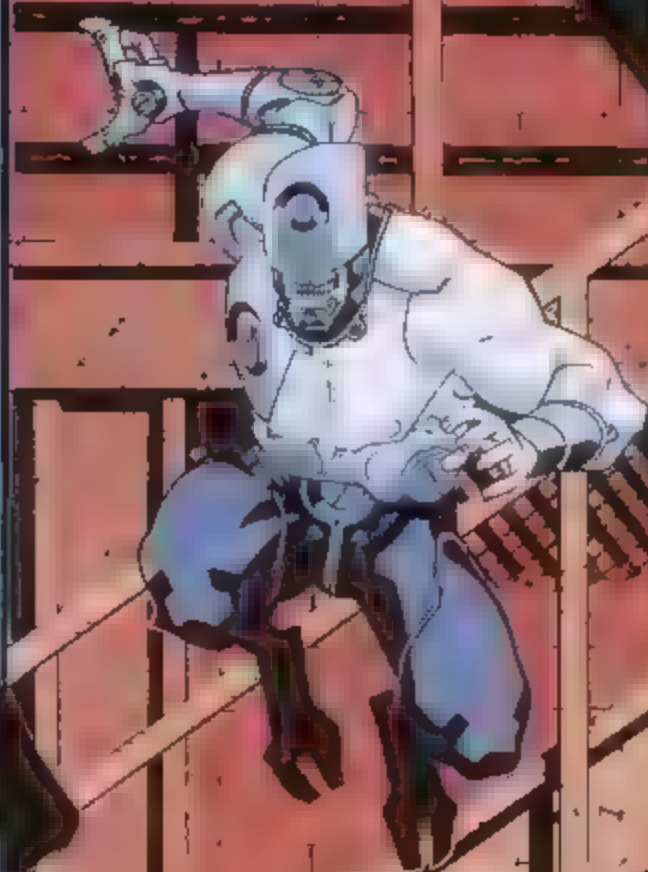
OUCH.

PORTADA ORIGINAL USA

# INVENCIBLE

Nº 6

NI RESPIRES  
WILLIAM,  
CREO QUE LE  
HEMOS DADO  
ESQUINAZO



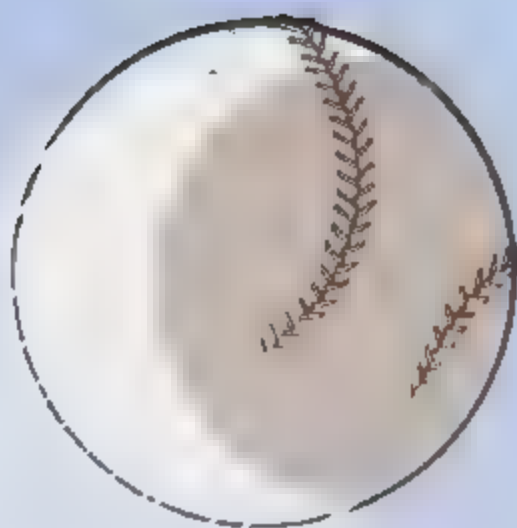


NO LO  
CIERTO ES QUE  
DURANTE TODO EL TIEMPO  
QUE NOS LLEVÓ DEJAR EL  
CAMPO DE BATALLA EN ARABIA  
SAUDITA Y SALVAR A TODA ESA  
GENTE DEL CENTRO COMERCIAL  
SE IMAGINARON LA MANERA DE  
PILLARNOS Y CONSTRUYERON  
UN APARATO CON EL QUE  
DISMINUIR NUESTROS  
PODERES

ASI QUE EN  
CUANTO ME  
PUSIERON AQUELLO  
EN LA CABEZA, ME  
QUÉDE SIN PODERES.  
POR ESO LES FUE TAN  
FÁCIL ARRASTRARME  
HASTA EL PORTAL

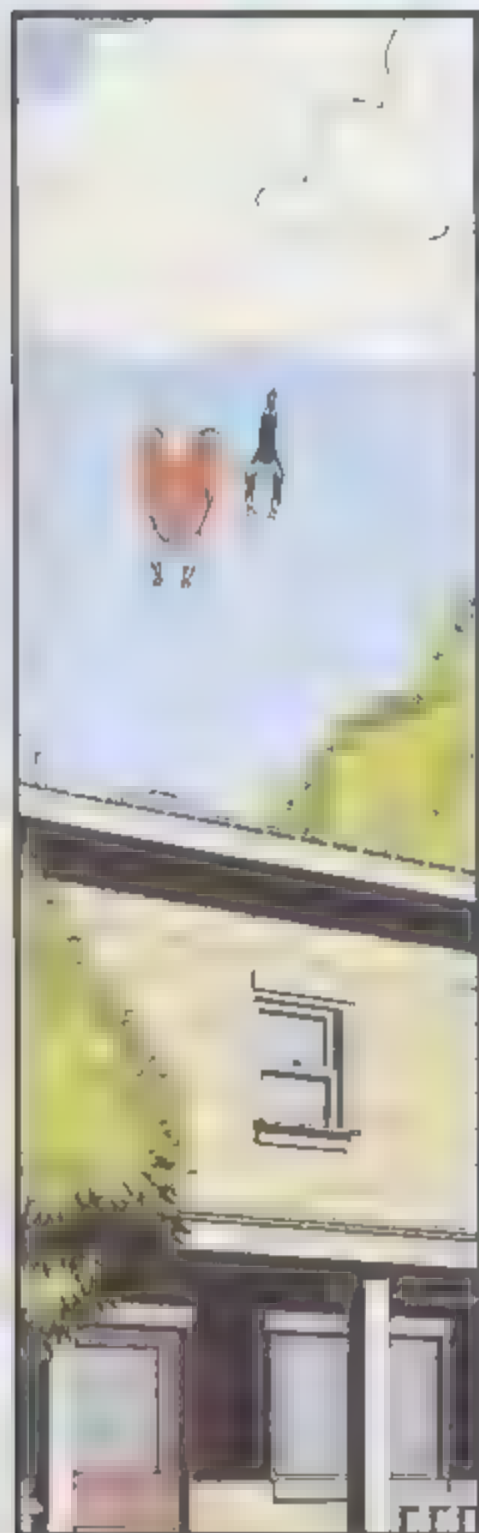
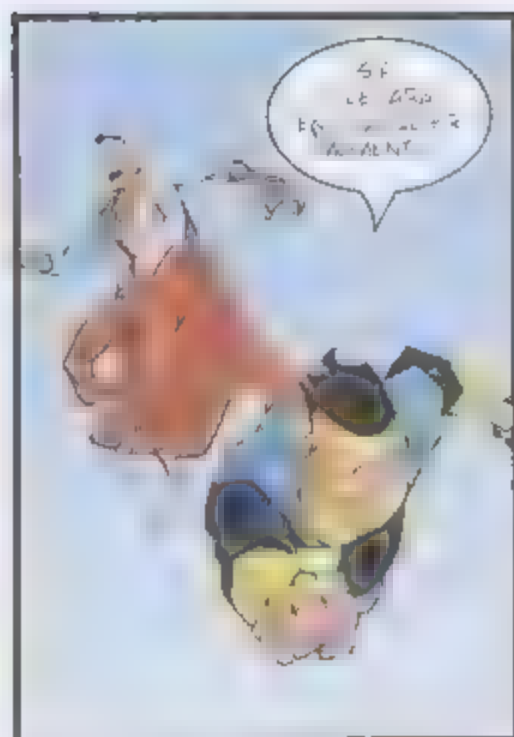
AUN NO  
ME EXPLICO COMO  
FUNCIONA EL TIEMPO  
PARA ELLOS POR LO  
QUE SE PODRAN SER  
DE UNA DIMENSION NO  
LINEAL. NI IDEA DE  
CUANTO ESTUVE ALLI

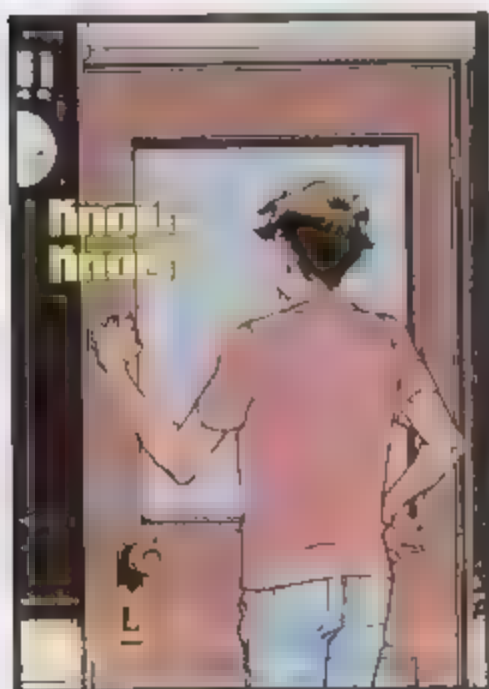
SIEMPRE  
REDONDEO LA  
CANTIDAD HACIA  
ABAJO. ME  
PARECE QUE ES  
MEJOR PARA TU  
MADRE











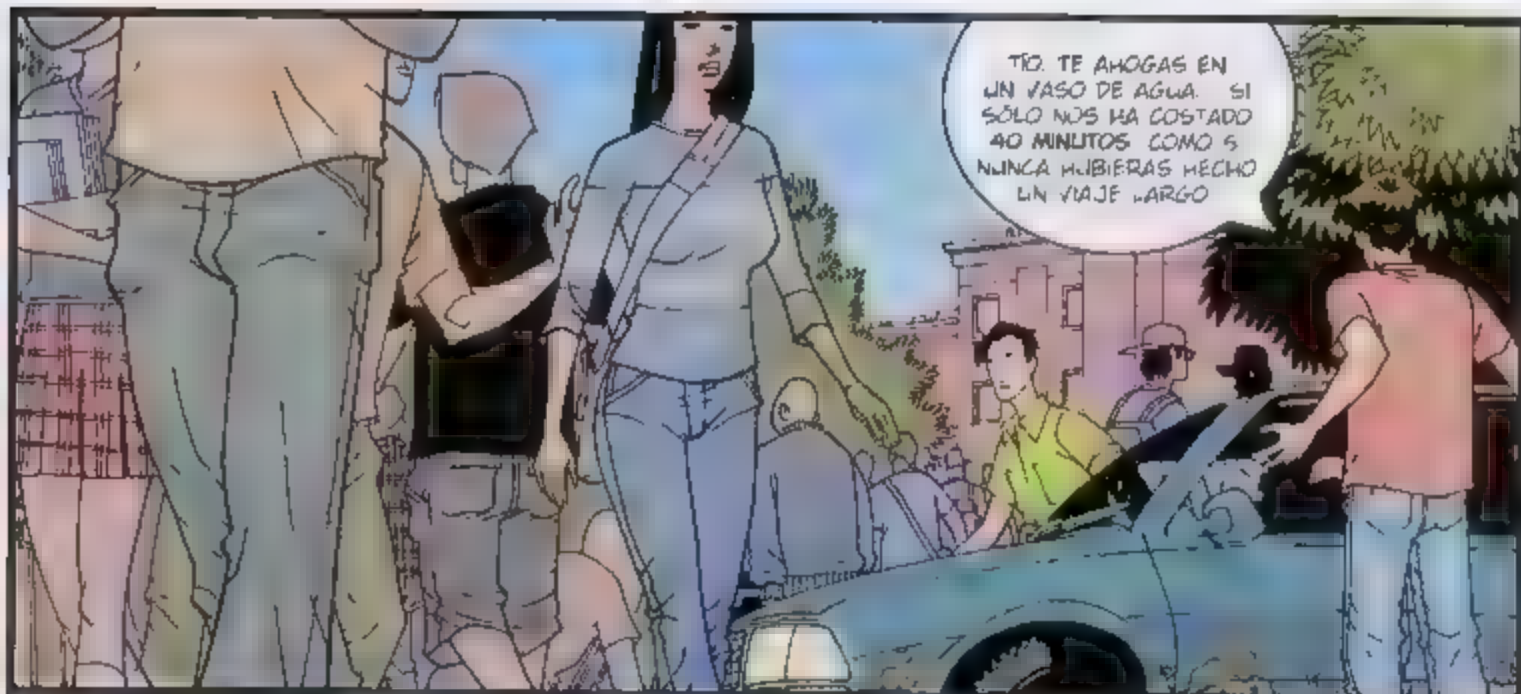






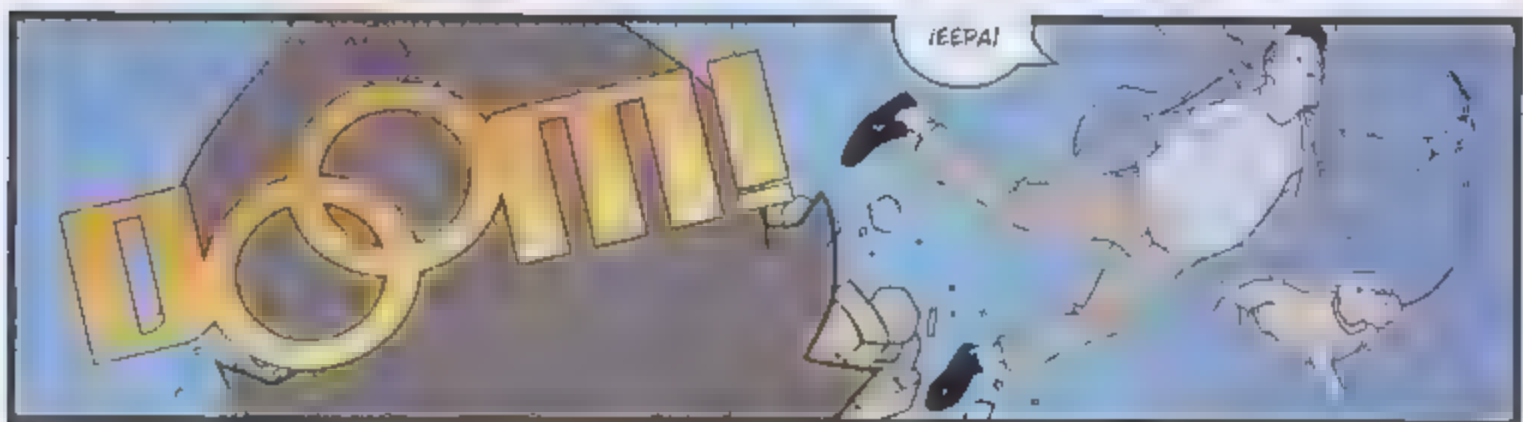




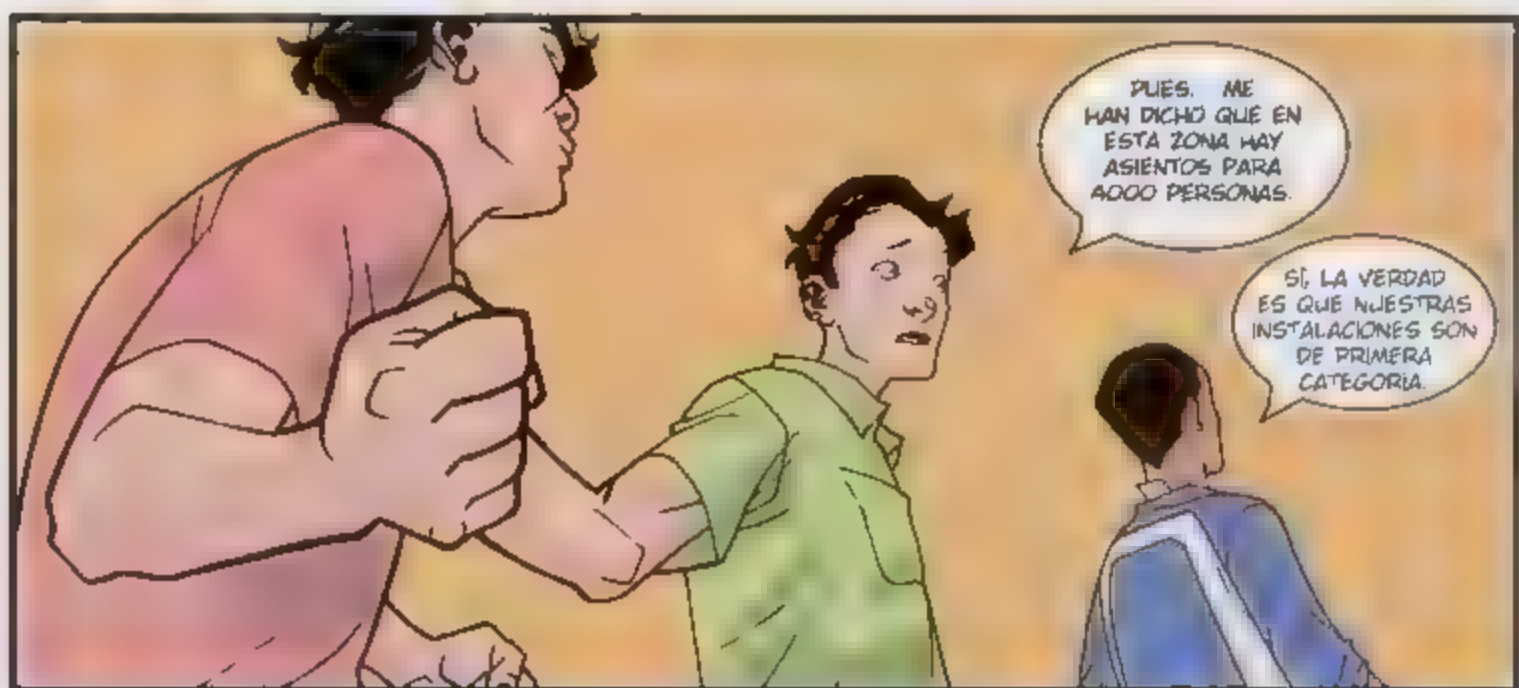


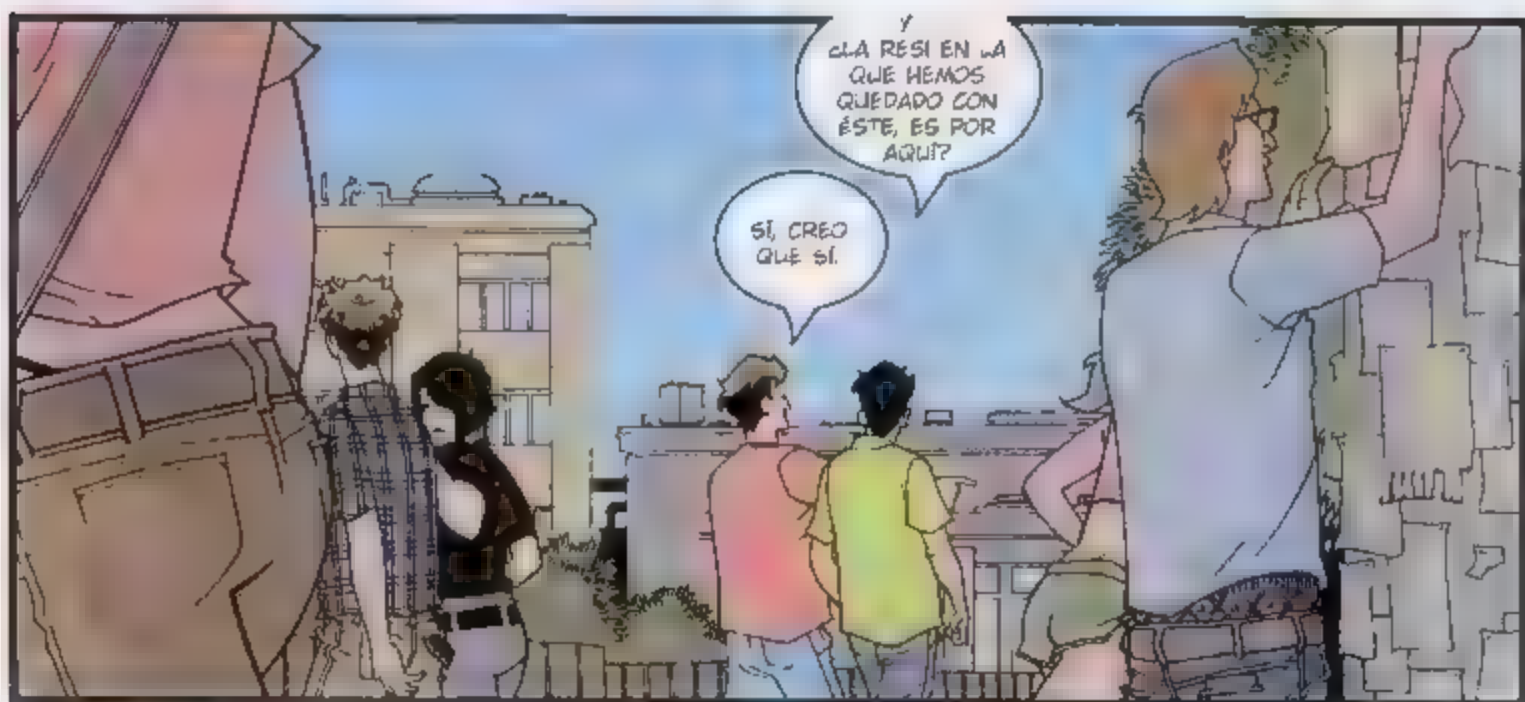
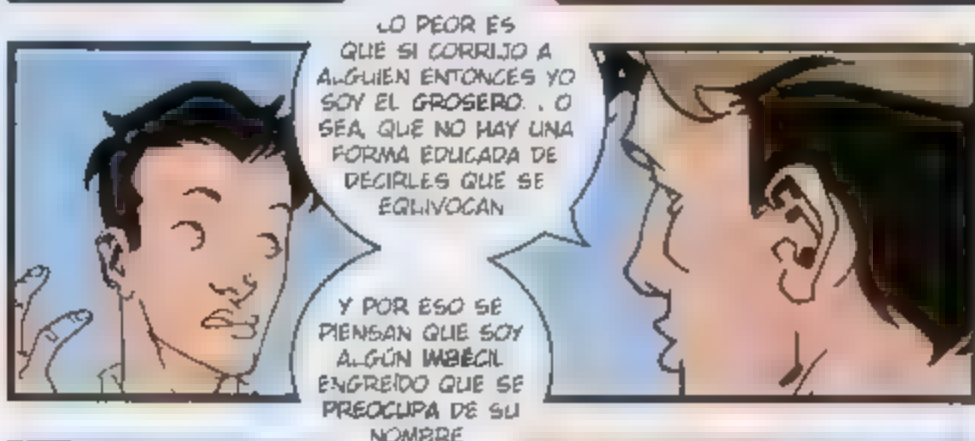




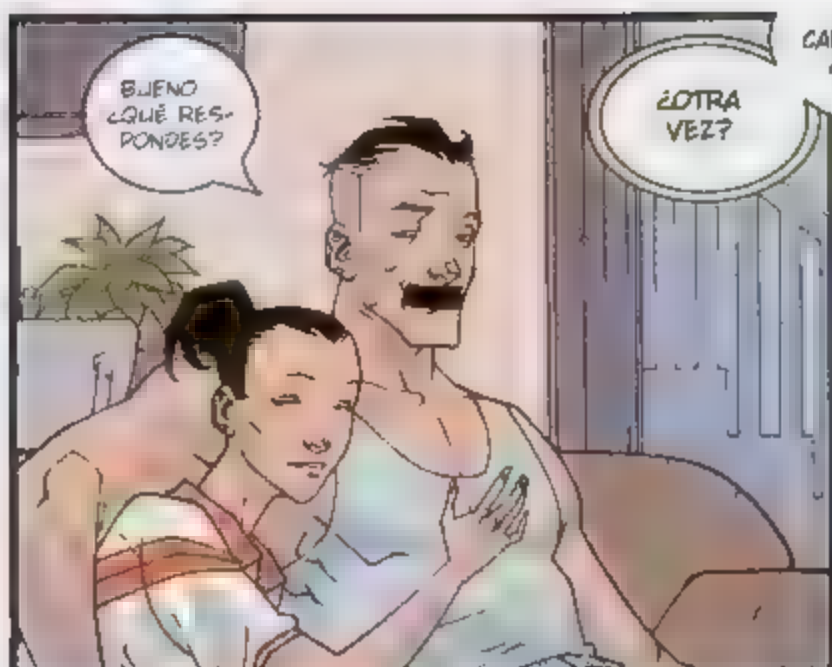




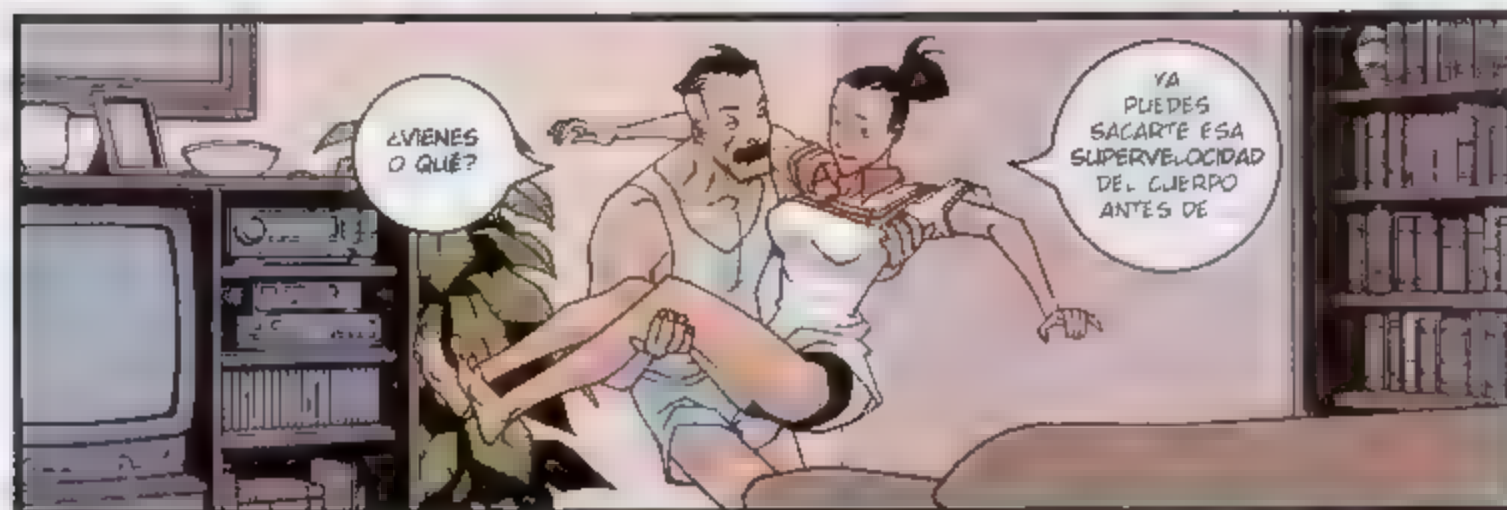
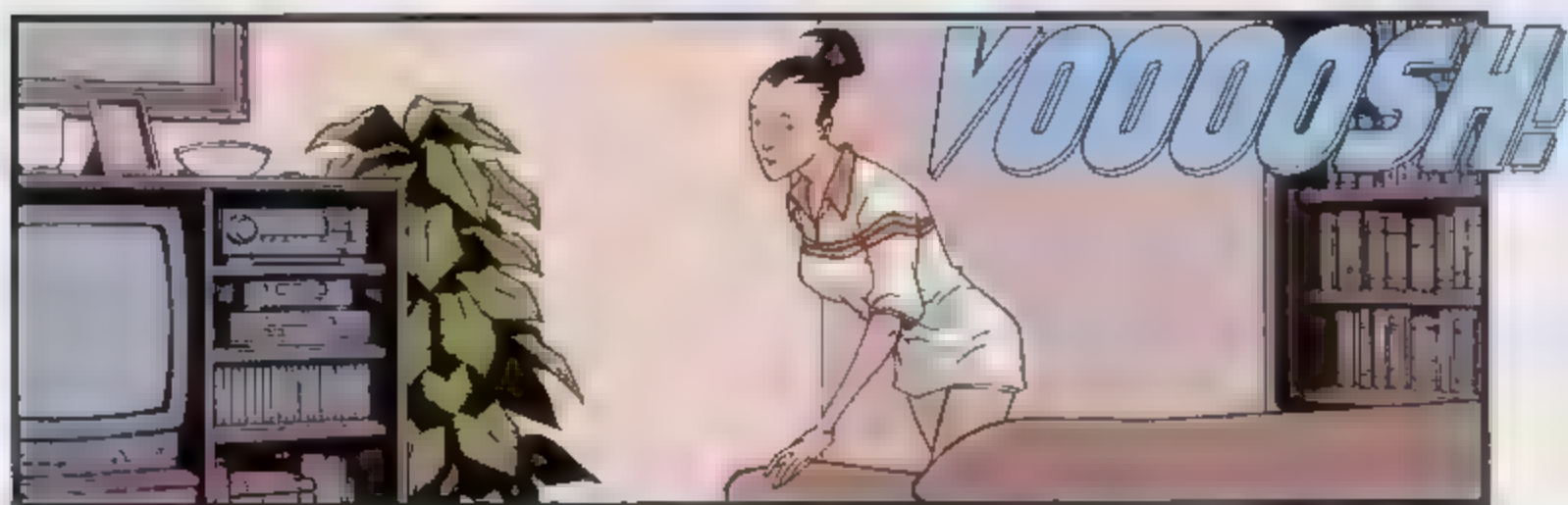
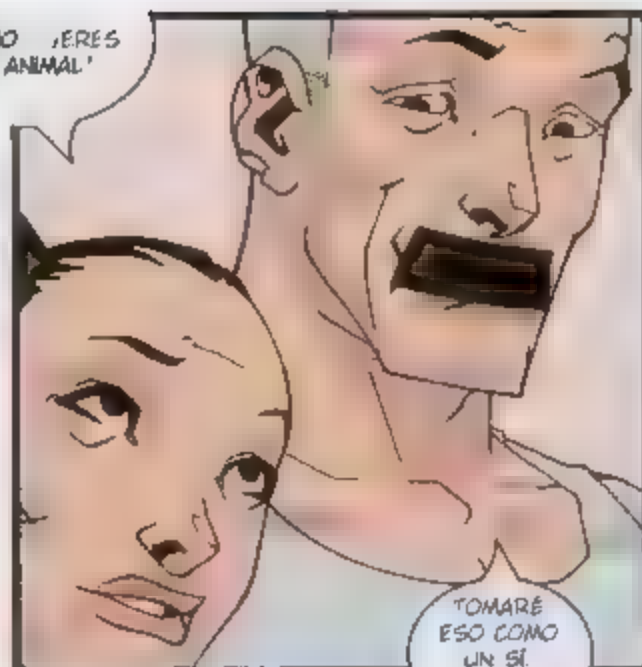






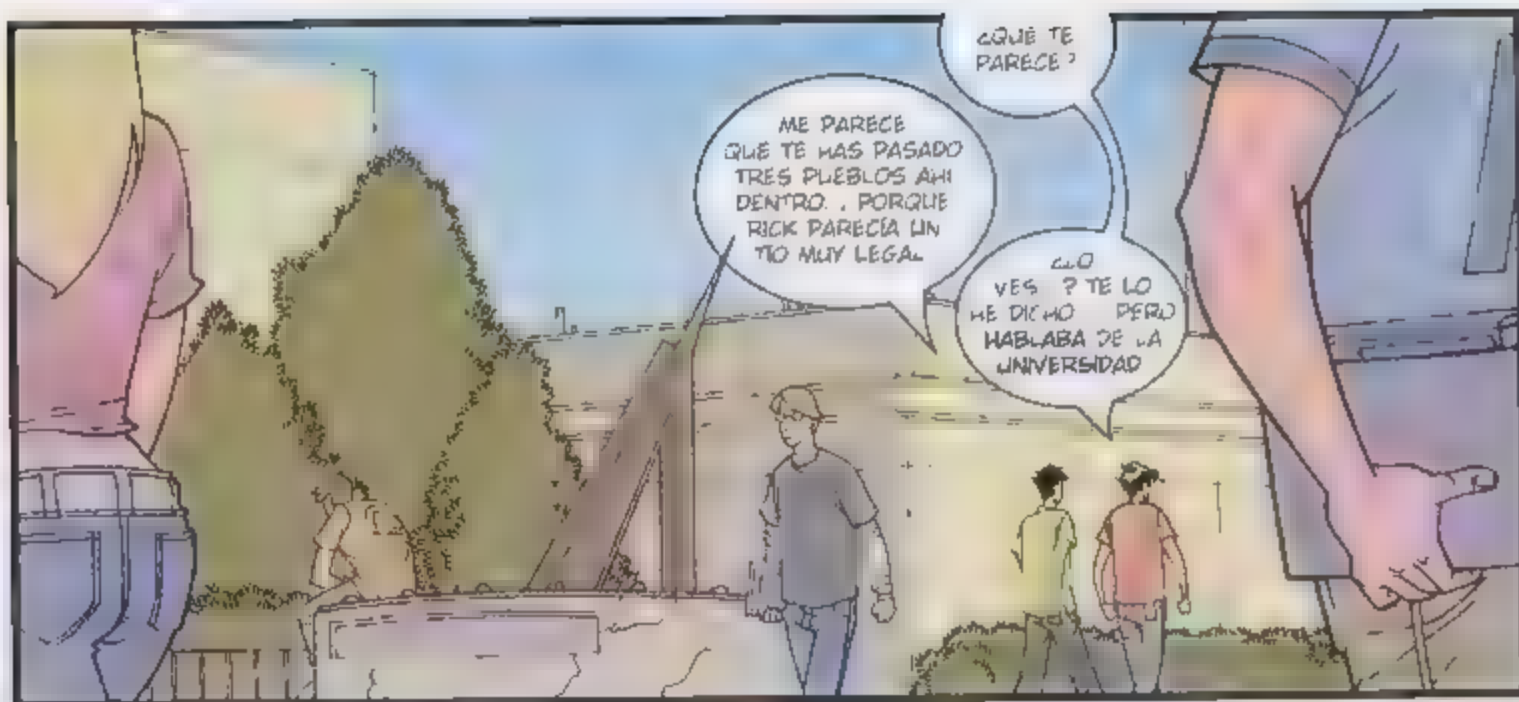


CARIÑO ¿ERES UN ANIMAL?

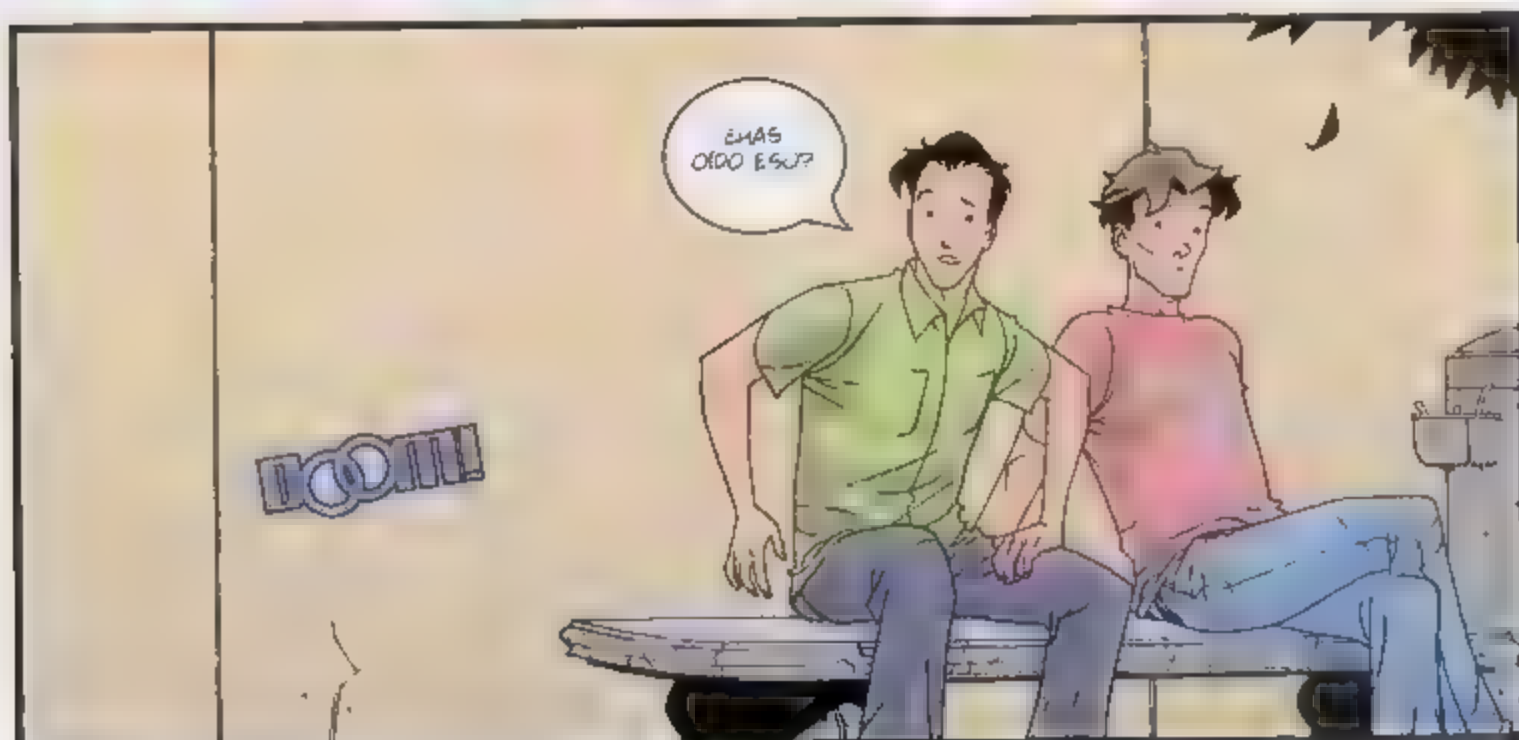


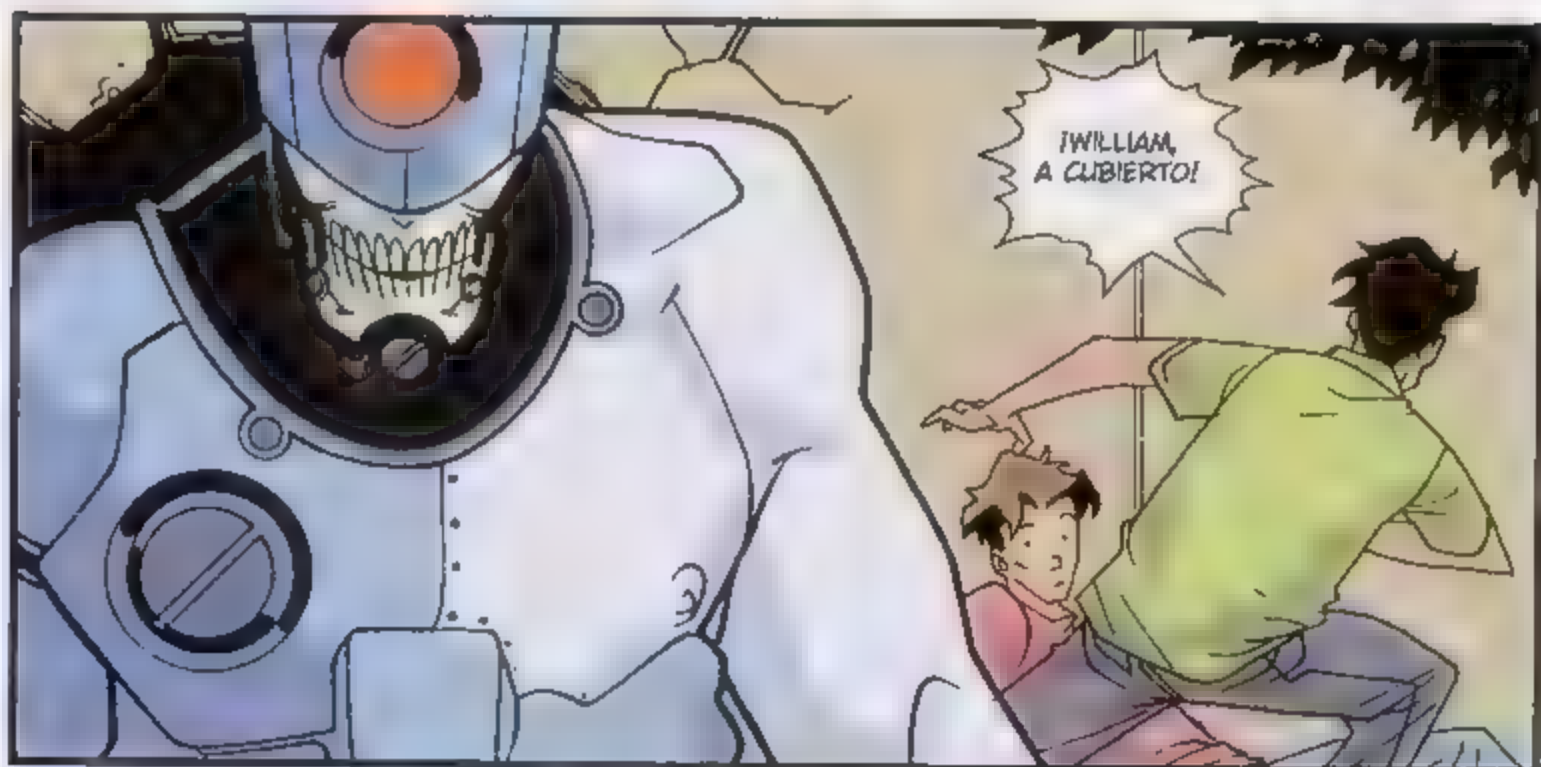
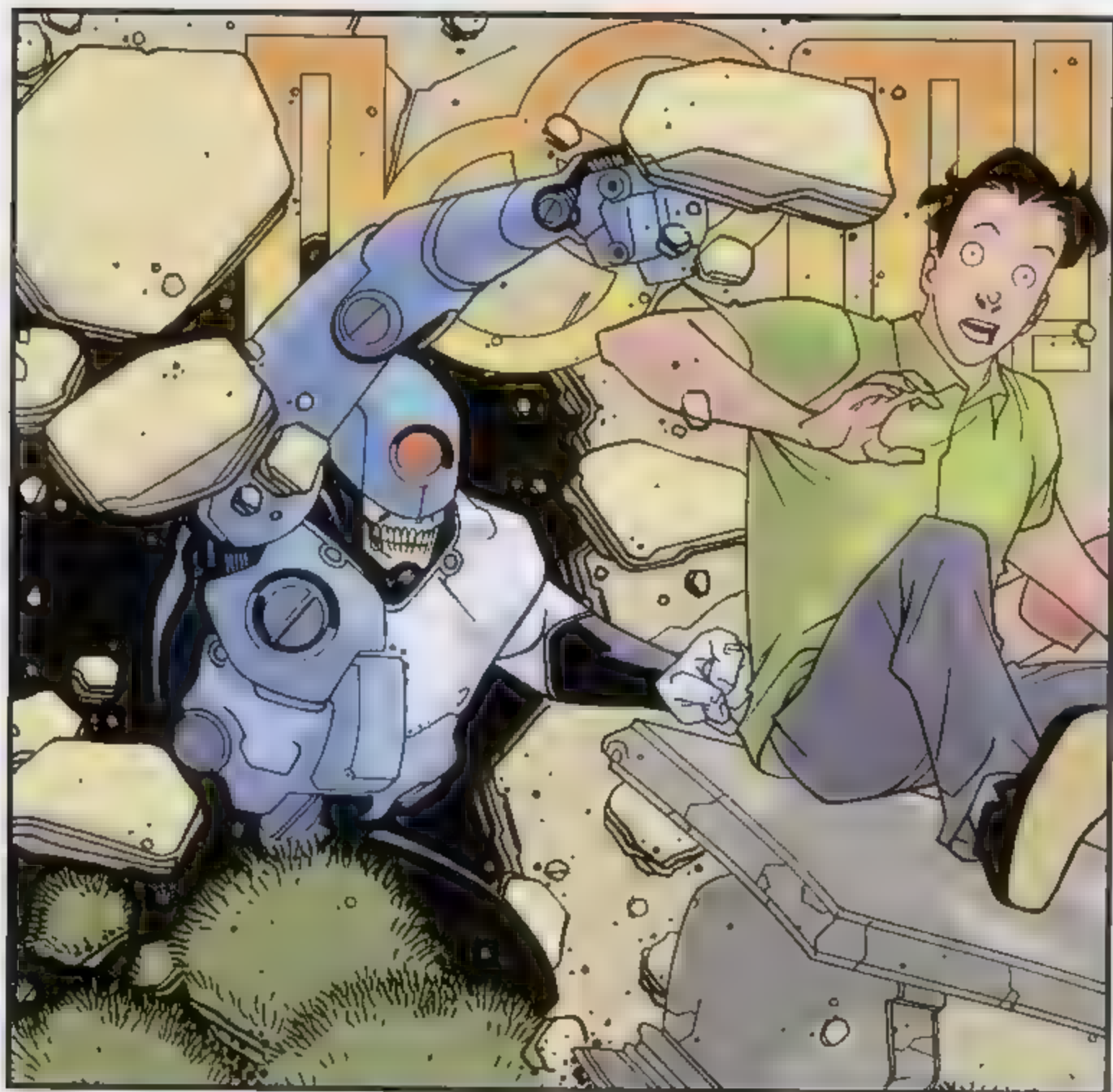




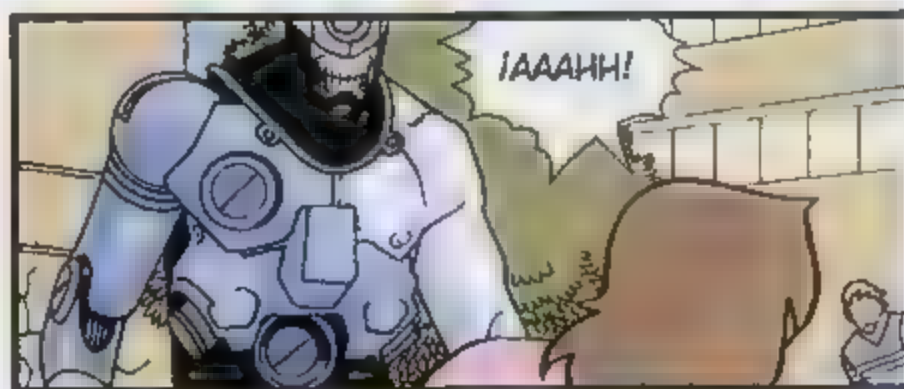


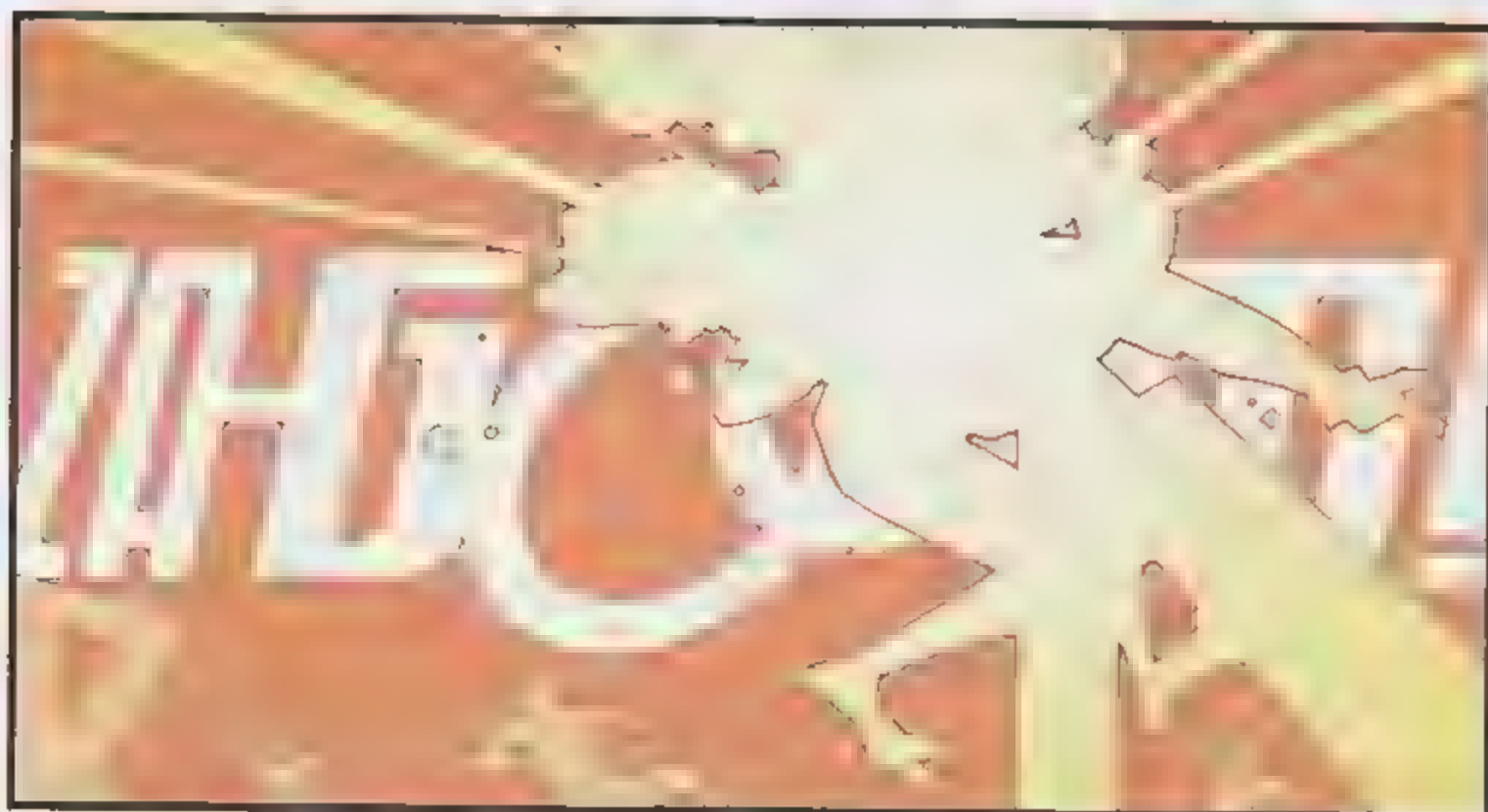
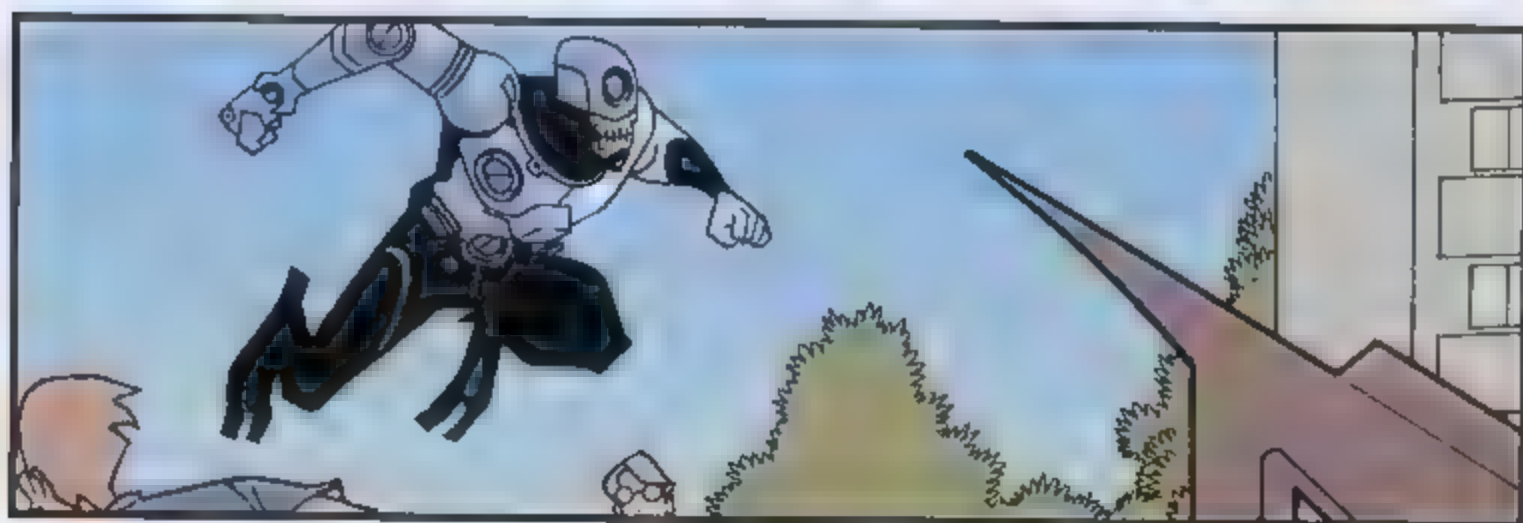
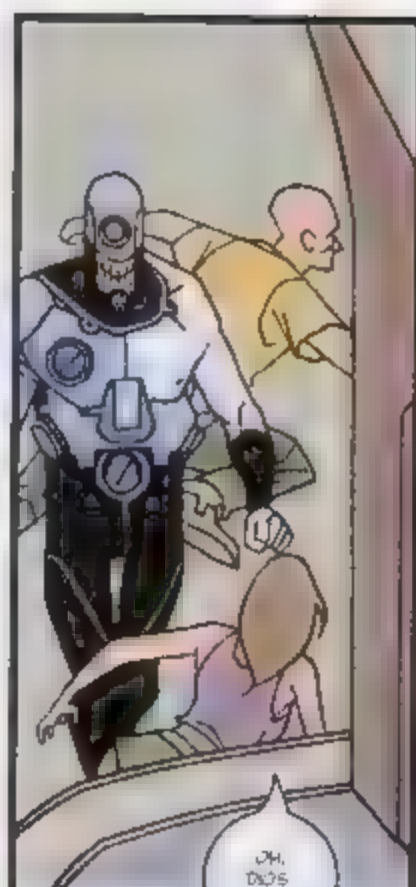
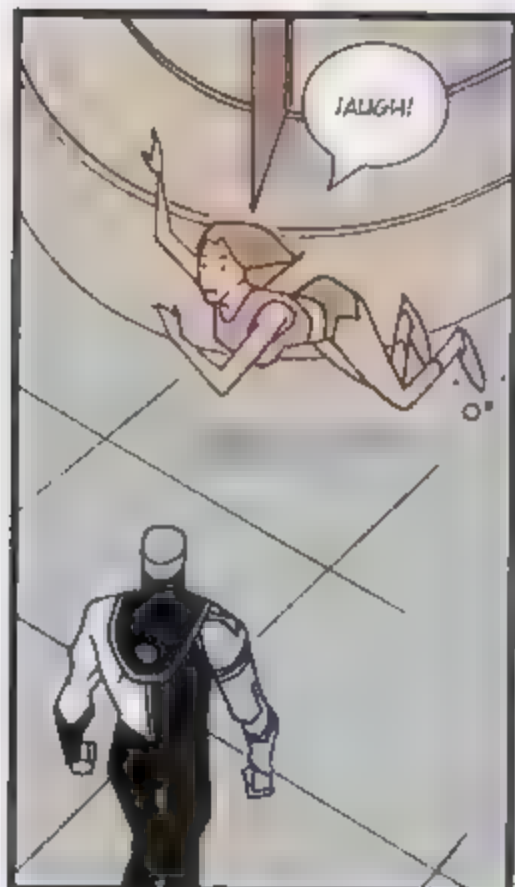
YO YA LO TENÍA MUY CLARO ANTES DE VENIR. TIENE TODO LO QUE NECESITARÉ Y NO ES MUY CARA... MIS PADRES LO PODRÁN ASUMIR Y CON MIS NOTAS DEL S.A.T.\* ESTOYA A SER COSER Y CANTAR.



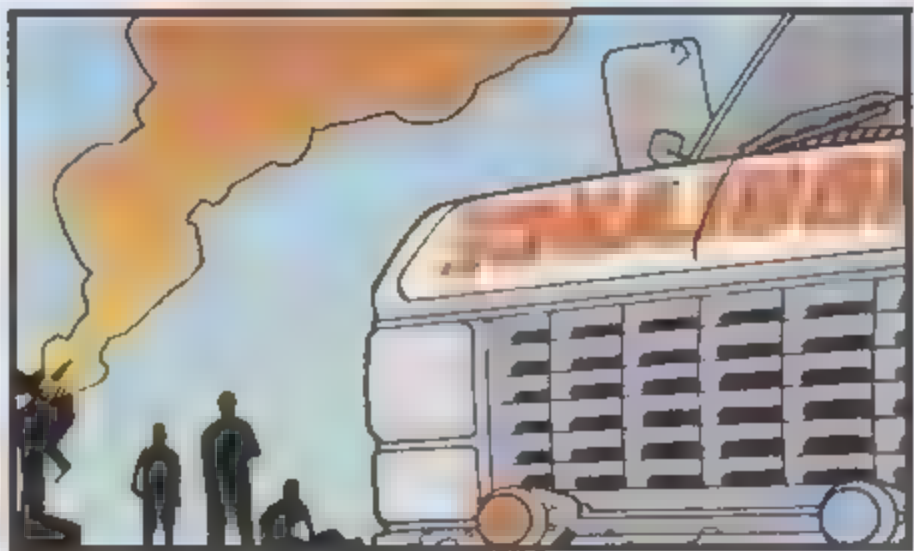
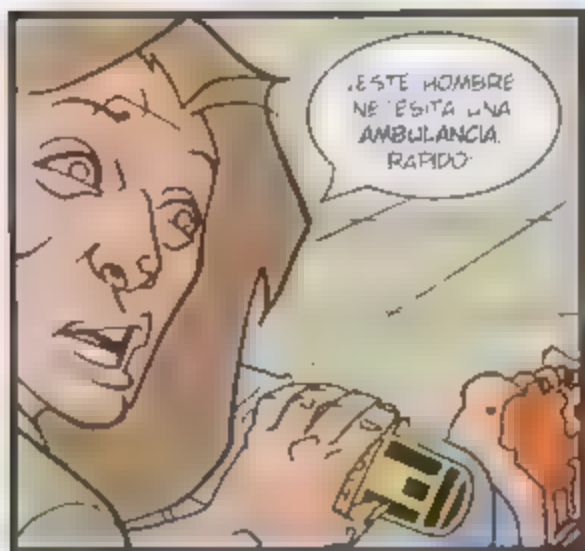
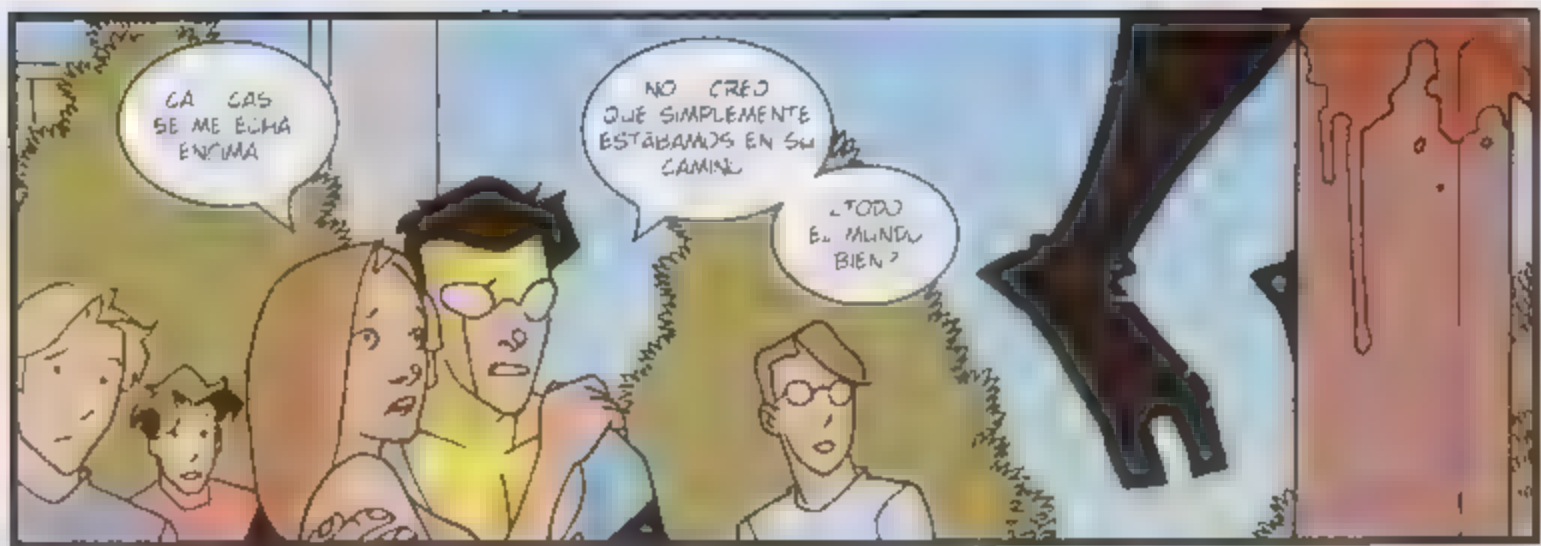


















TE... TENÍA UNA ARMADURA EN DESARROLLO QUE SUPLIERA LOS PODERES DE SAMSON. SABÉIS LO QUE LE PASÓ, ¿NO?

SI, LOS GUARDIANES LE PIDIERON QUE SE FUERA.

BIEN, SE VE QUE EL QUERÍA VOLVER Y ME CONTRATÓ PARA CONSTRUIRLE ESTA SUPERARMADURA. QUE AHORA HA DESAPARECIDO.

NO PUDE VER QUIÉN FUE... ME DERRIBARON SIN QUE ME DIERA CUENTA CUANDO YA ESTABAN DENTRO.

PERO YO NO TRATO CON SUPERVILLANOS Y ESTE LUGAR NO ES PRECISAMENTE DE DOMINIO PÚBLICO... Y LO ÚNICO QUE HAN ROBADO HA SIDO LA ARMADURA.

INSINÚAS QUE...

NO INSINÚO NADA... O SEA... SÉ QUE ESTÁ DESCENTRADO, AUNQUE CREÍA QUE SÓLO ERA POR LA ANGUSTIA DE PERDER SUS PODERES. IGUAL ES QUE SE HA VUELTO LOCO DEL TODO...

LO ÚNICO QUE SÉ ES QUE ALGUIEN LO BASTANTE LOCO COMO PARA ENTRAR AQUÍ Y ROBARME ANDA SUELTO POR AHÍ CON UNA ARMADURA QUE LE DA PODERES COMO PARA CARGARSE UNA CIUDAD.

Y LA CULPA ES MÍA.







# INVENCIBLE: EL ÉXITO DE UNA FÓRMULA

Hay pocas series capaces de revivir los sentimientos que Spiderman provocó en toda una generación de lectores de cómics, hay pocos guionistas capaces de insuflar vida de una manera tan eficaz a una nueva serie, y, desde luego, hay pocos personajes que, como Invencible, estén tan cercanos al público.



Primer número de la primera serie de Invencible de Aleta Ediciones.

La fórmula es vieja por conocida y explotada. Consiste en crear un personaje fresco y realista con problemas y situaciones comunes al lector (por ejemplo; enamorarse de una compañera de instituto que no te da ni la hora) y trasladarlo todo al mundo de los superhéroes sin alejarte demasiado del lector y sin perder de vista la esencia del personaje "alguien como tú, con problemas como los tuyos". Esa es la fórmula que hizo triunfar a **Spiderman** y a muchos otros superhéroes que siguieron la estela del arácnido, ahora, en pleno siglo XXI **Robert Kirkman** ha seguido paso a paso esta receta para crear **Invencible** y, obviamente, ha sido un auténtico éxito.

## EL PERSONAJE

Tu nombre es **Mark Grayson** y como todo adolescente en plena pubertad tienes los típicos problemas; esa chica que no te hace caso, problemas de dinero y ¡ah!, sí, tu padre es el mayor superhéroe del mundo y tú, algún día, adquirirás poderes similares a los suyos, no sabes qué deseas más, si explorar las sensaciones que te provocan tus hormonas o los poderes. La llegada de la pubertad solventará esas dudas, los poderes llegan antes.

Con la ayuda de tu padre, **Omniman**, escoges un traje, con la ayuda involuntaria de tu profesor un nombre y una meta; **Invencible**, y gracias a tu trabajo como héroe al poco tiempo pasas a formar parte de un grupo de jóvenes superhéroes, el **Teen Team**, y a resolver invasiones a la Tierra de otra dimensión o una serie de supuestos atentados suicidas con

bombas que involucran a compañeros de instituto. Todo va bien, salvo que tu padre parece resolver los conflictos de una forma excesivamente expeditiva y porque la chica que te interesa, **Eve**, otro miembro de los **Teen Team**, sale con uno de tus compañeros de equipo, **Rex**.

## LOS AUTORES

**Robert Kirkman** (Battle Pope, Tech Jacket, Superpatriot, Brit) es el guionista revelación del pasado año que ha sido fichado por Marvel por su buen hacer en series como **Invencible** o **Tech Jacket**. El éxito de Kirkman ha sido precisamente el recuperar la clásica fórmula de hacer cómics de Marvel que podemos resumir en "humor, acción, amor y problemas, muchos problemas", y ¡lo ha hecho con tan sólo 25 años!

Por otra parte **Cory Walker** (Superpatriot) también ha sabido dejar su impronta en la serie, su estilo de dibujo no es el usual para un comic de superhéroes pero ha sabido disimular sus carencias y potenciar sus virtudes de tal manera que la serie no parecía que iba a ser la misma sin él y su sustituto a partir del número 8, **Ryan Ottley**, se ha visto obligado a seguir la línea que ella ha trazado.

## EL FUTURO

Una vez que te dejes atrapar por **Invencible**, y si abres sus páginas lo harás, te preocupará el futuro de la serie (sobre todo al ver el éxito de su guionista), tranquilo, **Robert Kirkman** continúa guionizándola en la actualidad, además la colección ha mejorado su regularidad, y tiene planes para años de argumentos, y aunque **Cory Walker** no ha realizado los siguientes números, **Ryan Ottley**, como verás en el siguiente volumen, mantiene el tipo y la serie está avanzando a ritmo casi mensual desde su llegada.



Segundo número de la primera serie de Invencible de Aleta Ediciones.